

2018

SISTEMA INFORMÁTICO DE CONTROL DE DOTACIÓN DE PERSONAS

CARROZA SUAZO, SEBASTIÁN ANDRÉS

<https://hdl.handle.net/11673/46168>

Repositorio Digital USM, UNIVERSIDAD TECNICA FEDERICO SANTA MARIA

**UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA
SEDE VIÑA DEL MAR - JOSÉ MIGUEL CARRERA**

SISTEMA INFORMÁTICO DE CONTROL DE DOTACIÓN DE PERSONAS

Trabajo de Titulación para optar al Título
Profesional de Técnico Universitario en
INFORMÁTICA

Alumnos:
Carroza Suazo, Sebastián Andrés
Vicencio Núñez, Romina Alejandra

Profesor Guía:
Gómez Barrera, Catherine.

RESUMEN

Keywords: Sistema Web – Clínica – RR.HH

El presente texto tiene como objetivo mostrar el análisis, diseño y programación del Sistema Informático de Control de Dotación de Personas, desarrollado para el Departamento de Gestión de Personas (RR.HH) de la Clínica Ciudad del Mar, en la ciudad de Viña del Mar, que permita centralizar y mantener actualizada la información de las personas que se vinculan laboralmente con la Clínica. Informando sobre distintos estados (evaluando, apto, no apto, licencia médica, licencia ACHS de la persona evaluada para asumir un cargo dentro de la institución). Se muestran las distintas etapas en que se fue desarrollando el sistema, partiendo por una introducción sobre el avance que ha tenido la clínica a lo largo de los años que lleva funcionando, hasta llegar a la propuesta final que se entregó para cumplir las necesidades del Departamento de Gestión de Personas.

El sitio se realizó en ambiente Web, con lenguaje PHP, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Ajax, base de datos MySQL, e implementado en un servidor Web Apache con Cpanel como administrador, debido a que son herramientas muy flexibles y libres de licencias. Se procede a explicar cada uno de los capítulos de este trabajo, para que el lector tenga una guía clara sobre lo que trata cada uno de ellos:

Capítulo 1: Aspectos relevantes del diseño lógico.

Se describe la Clínica Ciudad del Mar como organización. Luego de ésto, se hace un acercamiento sobre los problemas que presenta el Departamento de Gestión de Personas para mejorar su comunicación en el proceso de reclutamiento y selección del personal. Posteriormente se procede a explicar la solución propuesta. Siguiendo con el capítulo, se explica el modelo de datos a utilizar. Este modelo fue creado para satisfacer las necesidades de almacenamiento de datos del sistema.

Capítulo 2: Medio ambiente computacional y descripción de archivos.

En este capítulo se explican los estándares utilizados para el diseño del modelo de datos y el diseño de la aplicación. Se presenta el hardware y software utilizado en el desarrollo como para la implementación del sistema. Se detalla la descripción de las tablas de la base de datos.

Capítulo 3: Descripción de programas.

Este capítulo muestra, de manera sintetizada, las funciones del sitio, en un nivel más cercano al código de la aplicación. Se procede a mostrar las funcionalidades a través de una breve descripción, el diagrama de bloque, las reglas de proceso en base al algoritmo en pseudo código, para llevar a cabo dicha funcionalidad y, por último, el detalle de las pantallas de cada funcionalidad.

Finalmente se presentan las conclusiones del trabajo.

ÍNDICE

	PÁG
INTRODUCCIÓN	1
CAPÍTULO 1: ASPECTOS RELEVANTES DEL DISEÑO LÓGICO	2
1.1 DESCRIPCIÓN DE LA ORGANIZACIÓN.....	3
1.1.1 Historia.....	3
1.1.2 Descripción general.....	3
1.1.3 Organigrama de la organización	5
1.2 DESCRIPCIÓN DE LA SITUACIÓN ACTUAL.....	5
1.3 PROBLEMAS DETECTADOS.....	6
1.4 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA PROPUESTO.....	7
1.4.1 Objetivo principal.....	7
1.4.2 Objetivos específicos.....	7
1.4.3 Beneficios del Sistema.....	7
1.4.4 Descripción general de la solución propuesta.....	8
1.4.5 Diagrama de flujo administrativo.....	9
1.4.6 Estructura funcional del sistema.....	9
1.4.7 Descripción de fórmulas y cálculos empleados.....	12
1.4.8 Información que se maneja.....	12
1.4.8.1 Entradas.....	12
1.4.8.2 Salidas.....	12
1.4.8.3 Entidades de información.....	13
1.4.9 Estructura de códigos.....	14
1.4.10 Condicionantes de diseño.....	15
CAPÍTULO 2: MEDIO AMBIENTE COMPUTACIONAL Y	
DESCRIPCIÓN DE ARCHIVOS	16
2.1 DESCRIPCIÓN DEL RECURSO COMPUTACIONAL.....	17
2.1.1 Configuración del sistema.....	17
2.1.2 Software Utilizado.....	19
2.2 DESCRIPCIÓN DE ARCHIVOS.....	20
2.2.1 Tabla Persona.....	20
2.2.2 Tabla Usuario_Sistema.....	21
2.2.3 Tabla Area.....	21
2.2.4 Tabla Beneficio.....	22
2.2.5 Tabla Beneficio_Persona.....	23
2.2.6 Tabla Cargo.....	23
2.2.7 Tabla Cargo_Persona.....	24
2.2.8 Tabla Estado_Persona.....	25

2.2.9 Tabla Contrato_Persona.....	26
2.2.10 Tabla Reemplazo.....	27
2.2.11 Tabla Unidad.....	28
2.2.12 Tabla Unidad_Persona.....	29
CAPÍTULO 3: DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS.....	30
3.1 Diagrama de Menús.....	31
3.1.1 Diagrama de Menú Área de Selección.....	31
3.1.2 Diagrama de Menú Área de Bienestar.....	31
3.1.3 Diagrama de Menú Área de Contratos.....	32
3.1.4 Diagrama de Menú Área de Remuneraciones.....	32
3.1.5 Diagrama de Menú Asistente de Personal.....	33
3.1.6 Diagrama de Menú Área de Gerencia.....	33
3.1.7 Diagrama de Menú Área de Prevención de Riesgos.....	34
3.1.8 Diagrama de Menú Administrador.....	34
3.2 Diagrama Modular.....	35
3.3 Especificación de Programas.....	35
3.3.1 Inicio Sesión.....	38
3.3.2 Menú del Sistema.....	39
3.3.3 Agregar Persona.....	41
3.3.4 Editar Persona.....	44
3.3.5 Eliminar Persona.....	45
3.3.6 Agregar Reemplazo Persona.....	46
3.3.7 Asignar Unidad a Persona.....	49
CONCLUSIONES.....	56
BIBLIOGRAFIA.....	57

ÍNDICE DE FIGURAS

	PÁG
Figura 1-1. Organigrama Gestión de Personas Clínica Ciudad del Mar	5
Figura 1-2. Diagrama de flujos del proceso de reclutamiento y contratación entre las Áreas de Selección, Contratos y Remuneraciones	9
Figura 1-3. Modelo de datos Sistema de Control de Dotación de Personas	14
Figura 3-1. Pantalla de Inicio sesión	39
Figura 3-2. Pantalla Menú Selección	40
Figura 3-3. Pantalla Menú Bienestar	41
Figura 3-4. Pantalla Menú Contratos	41
Figura 3-5. Pantalla Menú Remuneraciones	41
Figura 3-6. Pantalla Menú Prevención	41
Figura 3-7. Pantalla Menú Asistente del Personal	41
Figura 3-8. Pantalla Menú Admin	41
Figura 3-9. Pantalla Agregar Personas	43
Figura 3-10. Verificación envíos de correos Agregar Personas	43
Figura 3-11. Formato Correo Agregar Nueva	44
Figura 3-12. Pantalla Editar Persona	45
Figura 3-13. Pantalla Eliminar persona	46
Figura 3-14. Pantalla Registrar Reemplazo Persona	47
Figura 3-15. Pantalla Registrar Reemplazo Persona Modal	48
Figura 3-16. Verificación envíos de correos Registrar Reemplazo	48
Figura 3-17. Formato correo Registrar Reemplazo	49
Figura 3-18. Pantalla Asignar Unidad a Persona	51
Figura 3-19. Pantalla Asignar Unidad Persona Modal (Unidad Endoscopia)	51
Figura 3-20. Verificación envíos de correos Asignar Unidad. (Unidad Endoscopia)	52
Figura 3-21 Formato de correos Asignar Unidad. (Unidad Endoscopia)	52
Figura 3-22. Pantalla Asignar Unidad Persona Modal (Unidad Imagenología)	53
Figura 3-23. Verificación envíos de correos Asignar Unidad. (Unidad Imagenología)	53
Figura 3-24. Formato de correos Asignar Unidad. (Unidad Imagenología)	54
Figura 3-25. Pantalla Asignar Unidad Persona Modal (Unidades)	54
Figura 3-26. Verificación envíos de correos Asignar Unidad. (Unidades)	55
Figura 3-27. Formato de correos Asignar Unidad. (Unidades)	55

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 2-1. Especificación técnica de hardware para el desarrollo del sistema.....	17
Tabla 2-2. Especificación técnica de hardware para el desarrollo del sistema.....	18
Tabla 2-3. Especificación técnica de para el medio ambiente de la BD.....	18
Tabla 2-4. Tabla Persona.....	20
Tabla 2-5. Tabla Usuario Sistema.....	21
Tabla 2-6. Tabla Area.....	22
Tabla 2-7. Tabla Beneficio.....	22
Tabla 2-8. Tabla Beneficio_Persona.....	23
Tabla 2-9. Tabla Cargo.....	24
Tabla 2-10. Tabla Cargo_Persona.....	25
Tabla 2-11. Tabla Estado_Persona.....	26
Tabla 2-12. Tabla Contrato_Persona.....	27
Tabla 2-13. Tabla Reemplazo.....	27
Tabla 2-14. Tabla Unidad.....	28
Tabla 2-15. Tabla Unidad_Persona.....	29
Tabla 3-1. Listado de programas del sistema.....	35

ÍNDICE DE DIAGRAMAS

Diagrama 3-1. Diagrama de Menú área de selección.....	31
Diagrama 3-2. Diagrama de Menú área de bienestar.....	31
Diagrama 3-3. Diagrama de Menú área de contratos.....	32
Diagrama 3-4. Diagrama de Menú área de remuneraciones.....	32
Diagrama 3-5. Diagrama de Menú asistente del personal.....	33
Diagrama 3-6. Diagrama de Menú área de Gerencia.....	33
Diagrama 3-7. Diagrama de menú área de prevención de riesgos.....	34
Diagrama 3-8. Diagrama de Menú Administrador.....	34
Diagrama 3-9. Diagrama Modular.....	35
Diagrama 3-10. Diagrama de bloque Inicio de sesión.....	38
Diagrama 3-11. Diagrama de bloque Menú del Sistema.....	40
Diagrama 3-12. Diagrama de bloque Agregar Persona.....	42
Diagrama 3-13. Diagrama de bloque Editar Persona.....	44
Diagrama 3-14. Diagrama de bloque Eliminar persona.....	45
Diagrama 3-15. Diagrama de bloque Agregar Reemplazo Persona.....	46
Diagrama 3-16. Diagrama de bloque Asignar Unidad a Persona.....	49

ANEXO 1: CÓDIGO FUENTE DEL SISTEMA

INTRODUCCIÓN

Clínica Ciudad del Mar es una entidad regulada por la Superintendencia de Salud, dedicada principalmente a entregar una atención sanitaria de calidad, segura, oportuna, de excelencia, para así constituir un modelo a nivel regional y nacional. Dentro de esta institución se encuentra el departamento de Recursos Humanos, ubicado en 13 y medio norte 637 Viña del Mar, el cual se enfoca en reclutar y velar por el bienestar del conjunto de empleados o colaboradores de la organización.

Dentro de este departamento, hay diversas áreas del ámbito de Gestión de Personas, entre ellas; área de Selección, encargada de reclutar y seleccionar al personal de la clínica, Área de Bienestar, encargada de gestionar y asignar los beneficios del personal, Área de Contratos, encargada de gestiones legales de los contratos, Área de Remuneraciones, encargada de gestionar sueldos de empleados, Área de Prevención, encargada de velar por la seguridad de los colaboradores, Área de Gerencia, encargada de representar al departamento de Gestión de Personas frente a terceros y coordinar todos los recursos a través del proceso de planeamiento, organización, dirección y control a fin de lograr objetivos establecidos. Y finalmente, la Asistente de Personal que asiste a las áreas de RR.HH.

Cuando hay problemas de equipos computacionales o periféricos y de software son enviados al Departamento de Informática. Este departamento se preocupa de dar soporte a todos los funcionarios que tienen equipos computacionales de la clínica. Sin embargo, esta área no ayuda a optimizar y centralizar la información de las distintas áreas administrativas de la clínica. Es por esto que el Departamento de Gestión de Personas (RR.HH.) encargó implementar una solución computacional, para crear un sistema capaz de llevar el proceso de Reclutamiento, Selección y Bienestar de Personas que trabajan o trabajarán en la clínica.

Por consiguiente, el presente trabajo de título tiene como finalidad desarrollar un sistema capaz de guardar la información de todos los funcionarios del área de la salud de la clínica, como sus datos personales, cargo, unidad a la que pertenece, beneficios que posee, etc. También se maneja la información de tipos de cargos, unidades existentes en la clínica, junto con sus respectivos funcionarios actuales. De esta manera, se podrá llevar el control del proceso de Reclutamiento, Selección y Bienestar de Personas que trabajan o trabajarán en la clínica. Mejorando así, la comunicación entre las áreas de Gestión de Personas (RR.HH) y sus funcionarios.

Este proyecto será desarrollado en su totalidad por los autores de este trabajo, desde el análisis hasta la implementación.

CAPÍTULO 1: ASPECTOS RELEVANTES DEL DISEÑO LÓGICO

1 Aspectos relevantes del diseño lógico

1.1 Descripción de la organización

1.1.1 Historia

Clínica Ciudad del Mar (CCDM) inicia sus actividades por primera vez en Av. Libertad el 2002. Los servicios ofrecidos en ese entonces correspondían a las unidades de Atención 24 horas, Hospitalización, Pabellón y Centro de Diagnóstico.

En el año 2006 Empresas Banmédica adquiere el 100% de la propiedad y se lanza al mercado una nueva marca: Clínica Ciudad del Mar, consolidando su crecimiento con la inauguración de las Unidades de Maternidad y Neonatología, nuevos pabellones y la Unidad de Paciente Crítico (UPC).

Posteriormente, se inaugura la UPC Neonatal para brindar una atención integral y confiable a los recién nacidos y a sus madres.

A partir del año 2009, CCDM comienza su ampliación con una inversión que comprendió la creación de 3.000 m² de nuevos espacios y la remodelación de 5.800 m². Se inaugura el Centro Médico, ubicado en Av. Libertad, que hoy cuenta con 200 especialistas.

Durante el 2010 Clínica Ciudad del Mar recibe la acreditación por parte de la Superintendencia de Salud, convirtiéndola en la primera clínica de regiones del país en recibir este reconocimiento.

El año 2011 finalizan las obras en el edificio principal, inaugurando la ampliación del Servicio de Urgencia, la nueva Unidad de Pediatría, la UPC Pediátrica, la habilitación de un nuevo piso de hospitalización, el Centro Gastroenterológico y las nuevas Unidades de Oncología Ambulatoria e Imagenología Digitalizada.

El año 2013 CCDM es reconocida por la Cámara Regional del Comercio y la Producción de Valparaíso por su contribución en materia de Responsabilidad Social.

El año 2014, la Superintendencia de Salud vuelve a acreditar a Clínica Ciudad del Mar y ese mismo año se habilita la Unidad de Tratamientos Intermedios Adulto, se amplía la UPC Neonatal y se crea el Área de Investigación y Estudios Clínicos.

A la fecha Clínica Ciudad del mar, cuenta con más de 700 colaboradores. Y en el presente mes abrirá un nuevo centro médico ubicado en Bosques de Montemar, el cual cuenta con una dotación inicial de 80 personas.

1.1.2 Descripción general

El Área de la Clínica para la cual se desarrollará el sistema es Gestión de Personas, este departamento de Recursos Humanos, se encuentra formado por un conjunto de personas que se organizan en la empresa para conseguir los siguientes objetivos: seleccionar y formar a las personas que la empresa necesita, proporcionar a los trabajadores los medios necesarios para que puedan ejercer su trabajo e intentar que el trabajador satisfaga sus necesidades.

A continuación se describirán algunas de las funciones elementales del departamento de Recursos Humanos:

- Organización y planificación del personal: Consiste en planificar las plantillas de acuerdo con la organización de la empresa, diseñar los puestos de trabajo oportunos, definir funciones y responsabilidades, prever las necesidades de personal a medio y largo plazo, analizar los sistemas retributivos y de promoción interna, entre otras tareas.
- Reclutamiento: Conjunto de procedimientos encaminados a atraer candidatos competentes para un puesto de trabajo a la empresa. Estas técnicas de reclutamiento pueden ser internas, si consisten en captar candidaturas de personas que forman parte de la plantilla de la empresa, o externas, si los candidatos son personas ajenas a la organización.
- Selección: Esta función es muy importante, ya que uno de los factores determinantes del éxito de una actividad empresarial es la correcta elección de las personas que han de trabajar en la empresa. Se debe realizar un análisis completo de todo lo que el candidato aporta al puesto de trabajo y para ello este ha de pasar por una serie de pruebas de selección.
- Planes de carrera y promoción profesional: El desarrollo del personal puede implementarse a través de planes de carrera; programas en los cuales las personas pueden adquirir la experiencia necesaria para luego estar en condiciones de progresar en la estructura de la organización.
- Formación: La formación de los trabajadores permite al personal de la empresa adaptarse a los cambios que se producen en la sociedad, así como a los avances tecnológicos. Además de la adaptabilidad a los cambios, la empresa debe facilitar formación para la tarea específica que se ha de realizar dentro de la misma en función de sus objetivos y planes.
- Evaluación del desempeño y control del personal: Desde Recursos Humanos han de controlarse aspectos como el absentismo, las horas extraordinarias, los movimientos de plantilla, la pirámide edad o las relaciones laborales, además de corregir los desajustes entre las competencias del trabajador y las exigidas por el puesto.
- Clima y satisfacción laboral: Es necesario detectar el nivel de satisfacción del trabajador dentro de la organización y los motivos de descontento, con la intención de aplicar medidas correctivas. Uno de los factores que mayor y mejor incidencia tienen en la consecución de un buen clima laboral es la conciliación de la vida laboral y familiar.
- Administración del personal: Consiste en gestionar todos los trámites jurídico-administrativos que comporta el personal de la empresa, englobados en ámbitos como

la sección y formalización de contratos, tramitación de nóminas y seguros sociales y control de los derechos y deberes del trabajador.

- **Relaciones laborales:** Se trata de promover la comunicación entre la empresa y sus empleados, utilizando a los interlocutores de éstos, que son los representantes sindicales (comités de empresa, delegados de personal o enlaces sindicales). Estos representantes deben ocuparse de las condiciones colectivas del trabajo, como la negociación de convenios colectivos o los conflictos que se puedan originar en la empresa y sus vías de solución.
- **Prevención de riesgos laborales:** El estudio de las condiciones de trabajo y de los riesgos laborales asociados preceden a la implementación de medidas de prevención y de protección, a fin de preservar la salud de las personas que trabajan en la empresa.

1.1.3 Organigrama de la organización



Fuente: Psicóloga del Área de Selección, Clínica Ciudad del Mar.

Figura 1-1. Organigrama Gestión de Personas Clínica Ciudad del Mar.

1.2 Descripción situación actual

El área de gestión de personas es quien debe llevar registro y control de todo el personal que trabaja en la clínica; no obstante existen pocas herramientas que permitan tener la información global y una vista de statu quo en materia de dotación de personas.

Actualmente, el funcionamiento del departamento de Recursos Humanos no es coordinado debido a la información descentralizada y la falta de comunicación entre las áreas de éste (Selección, Gerencia, Bienestar, Contratos, Remuneraciones, Prevención).

El proceso de reclutamiento de personal es el siguiente:

1) Comienza con la aprobación de presupuesto que debe efectuar Gerencia. Al ser este, el dinero presupuestado para los cargos a cubrir, se deben priorizar los puestos que se requerirán.

2) Cuando se tienen claro los requerimientos de los puestos de trabajo, éstos se pasan al área de Selección de personas, los cuales realizan el proceso de búsqueda y evaluación del posible nuevo personal (también puede ser personal de reemplazo, honorarios).

3) Si el cargo es para las unidades de Imagenología o Endoscopia, el área de Prevención deberá coordinar exámenes pre-ocupacionales, para determinar si el trabajador tiene o no contraindicaciones para desempeñar el cargo al cual postula, coordinando así sus labores con Selección para determinar si es apto o no.

4) En cuanto consideran que el postulante es apto para el cargo, se envía una carta oferta firmada por éste, vía mail (manualmente), al área de Contratos y Remuneraciones.

5) Estas últimas áreas mencionadas, con la información brindada por Selección, gestionan los contratos de la nueva dotación de personas que ingresarán a la clínica.

6) Una vez que el seleccionado firma contrato, y con esto ha aceptado la remuneración pactada, además de las normativas y estándares de la institución, se redacta un mail que notifica al Gerente de Gestión de Personas, Bienestar y Prevención.

7) Bienestar debe, en el caso de que el nuevo empleado deba usar uniforme, brindarle éste como uno de los cuatro beneficios que otorga la Clínica Ciudad del Mar (otros beneficios son: bono marzo y bono por carga familiar, crédito y becas de estudio).

1.3 Problemas detectados

Actualmente en Clínica Ciudad del Mar no existe un método eficaz ni estándar para compartir la información del personal a tiempo. Detectando así, los siguientes problemas:

- La búsqueda de una persona requiere mayor tiempo, ya que debe efectuar manualmente, revisando archivadores que contienen esta información al no existir un buscador automático.
- Evidentemente, no es posible acceder a la información desde otro lugar físico, dado que la información se encuentra únicamente archivada en las dependencias del área de Gestión de Personas.
- La Información del ingreso de un nuevo empleado se encuentra en el área de Selección de personas, por lo que se debe avisar vía telefónica o mail a las áreas de contratos, remuneraciones y bienestar el nuevo ingreso, generando una considerable pérdida de tiempo al no lograr concretar la comunicación directa con dichas áreas.
- En la Clínica existen muchos métodos para entregar la información de un área a otra (vía telefónica, vía mail y presencial), para poder continuar con los procesos de Gestión de Personas. Lo que genera descontento al no tener un método único de entrega de información.

- El gerente es quien debe conseguir los presupuestos para poder comenzar a reclutar personal en Gestión de Personas. También debe aprobar el ingreso de nuevos cargos, es por esto, que si él no da aviso de sus aprobaciones, demora el desarrollo de las actividades de todas las áreas de Gestión de Personas.

1.4 Descripción del sistema propuesto

1.4.1 Objetivo principal

El objetivo principal es crear un sistema informático relacionado a la dotación de personal que permita tener control e información de nuevos ingresos, renunciaciones, cargos vacantes de los empleados; el cual contemple la situación actual de cada empleado de la Clínica Ciudad del Mar.

1.4.2 Objetivos específicos

- Centralizar la información de las áreas de Gestión de Personas para asegurar que la entrega de ésta se lleva a cabo de forma correcta y efectiva.
- Codificar las áreas de Gestión de Personas para tener el seguimiento del envío de notificaciones vía correo.
- Proporcionar un sistema seguro, mediante la creación de perfiles de usuario, en los cuales, cada uno tendrá acceso a sus respectivas funcionalidades.

1.4.3 Beneficios del sistema

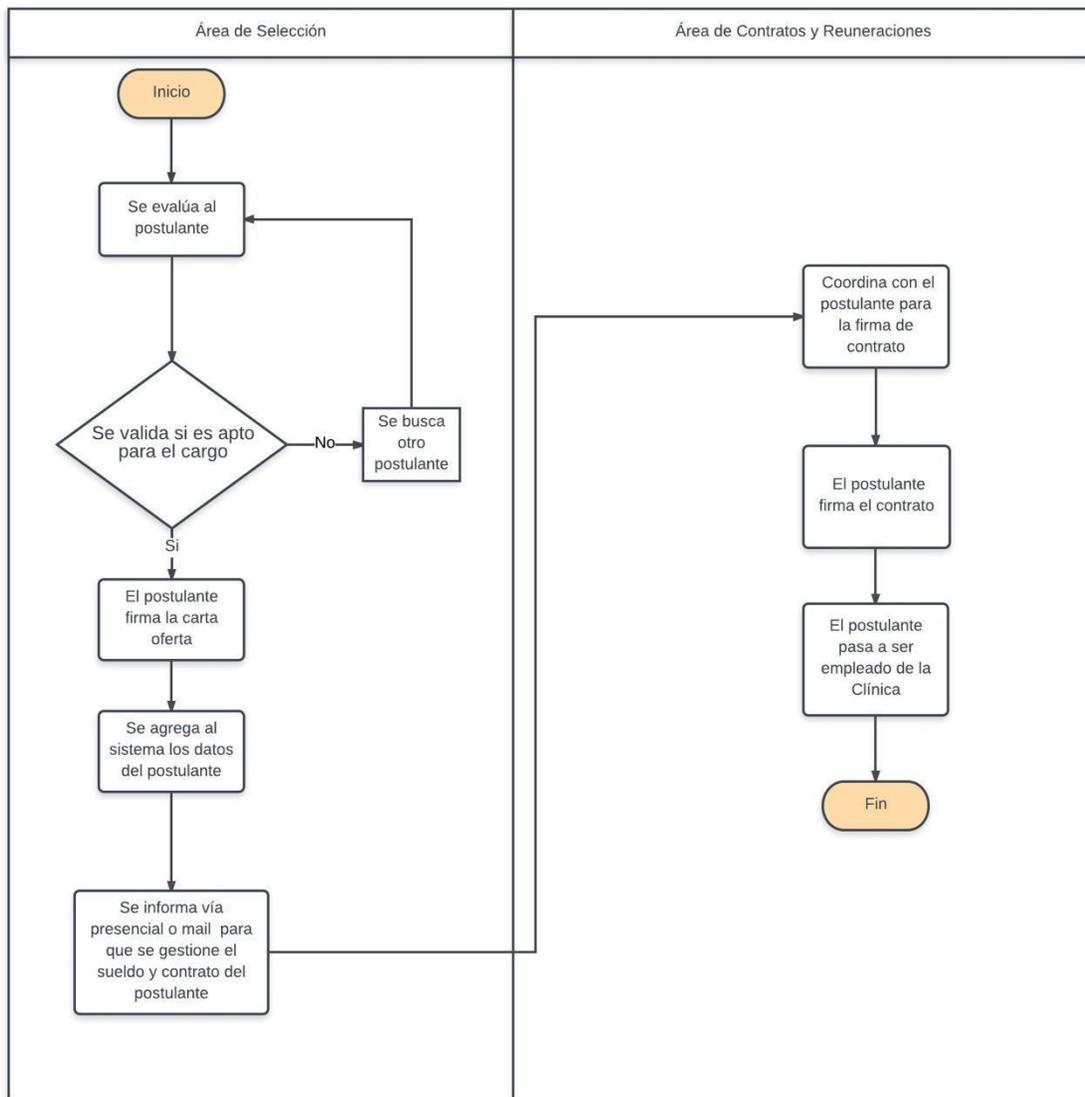
- Mejorar los tiempos de consultas, centralizando la información para las Áreas de Gestión de Personas.
- Agilizar la comunicación con el proveedor de uniformes y así optimizar el tiempo de entrega de uniformes al personal.
- Facilitar la comunicación entre las Áreas de Gestión de Personas mediante notificaciones vía mail, en las cuales se alerta de que cierta área cumplió con su tarea para que otra pueda continuar con la propia.
- Aminorar la burocracia al permitir que el Gerente de Gestión de personas pueda autorizar nuevos cargos informando a todo el equipo a través del sistema.
- Optimizar el tiempo al momento de efectuar un proceso de búsqueda y/o cálculo (total empleados por unidad por ejemplo).
- Controlar el acceso al sistema, es decir, los datos almacenados serán manipulados sólo por los usuarios según corresponda.
- Unificar un método para la gestión del personal de la clínica, mediante la estandarización del proceso a través del sistema.

1.4.4 Descripción general de la solución propuesta

Se realizará un sistema informático que permita solucionar los problemas detectados descritos anteriormente. En este, existirán mantenedores y gestores, que al ser ocupados por alguno de los usuarios (Áreas de Selección, Remuneraciones, Contratos, Bienestar, Prevención, Gerencia y Asistente Personal), notificará vía mail a quienes dependen de esta actualización de la información, para desempeñar sus actividades laborales. Como por ejemplo, el área de Selección al ingresar un nuevo empleado a la dotación de personas, se le debe notificar a Contratos y Remuneraciones, que el área de Selección ingresó la información del postulante, más su carta oferta firmada, para que éstos hagan el contacto con el postulante y se dirija a las dependencias de Gestión de Personas a firmar su contrato.

Así se logra tener un mayor control de la dotación de personas de la clínica, en cuanto a las unidades de Pediatría, UCI-Pediátrica, Pabellón, UTI (Unidad de Tratamiento Intermedio), UPC-A (Unidad Paciente Crítico – Adulto), Neonatología (atención de recién nacidos), UPC-Neonatología, Maternidad, Abastecimiento (insumos médicos), Esterilización, Médico Quirúrgico (hospitalizados), Sedile (Servicio dietético de leche), UAI (Unidad de Atención Inmediata, en otras palabras, urgencias), Endoscopía, Imagenología (exámenes de imágenes), Oncología y Recuperación.

1.4.5 Diagrama de flujo administrativo



Fuente: Psicóloga del Área de Selección de Personas, Clínica Ciudad del Mar.

Figura 1-2. Diagrama de flujos del proceso de reclutamiento y contratación entre las Áreas de Selección, Contratos y Remuneraciones.

1.4.6 Estructura funcional del sistema

El sistema que se propone, deberá ser capaz de realizar las siguientes funciones:

a.- **Mantenedor de Usuario Sistema:** Es necesario que los actores que están involucrados en el sistema, tengan un perfil de usuario para determinar la ruta de acceso que tendrán al sistema. Los perfiles contemplados son: Perfil de Área de Selección, de Bienestar, Contratos, Remuneraciones, Asistente de Personal, Prevención de Riesgos y Gerencia de Personas. Se creará otro perfil con su respectiva contraseña, para ser entregados al Gerente de Gestión de Personas, y él designe quien será el encargado de agregar, modificar, consultar y eliminar perfiles.

- **Área de Selección,** tendrá acceso a: mantenedor de persona, mantenedor de unidad, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios.

- **Área de Bienestar**, tendrá acceso a: mantenedor de persona, gestor de beneficios, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios.
- **Área de Contratos**, tendrá acceso a: mantenedor de persona, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios.
- **Área de Remuneraciones**, tendrá acceso a: mantenedor de persona, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios.
- **Asistente de Personal**, tendrá acceso a: mantenedor de persona, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios.
- **Área de Prevención de Riesgos**, tendrá acceso a: mantenedor de persona, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios.
- **Área de Gerencia de Personas**, tendrá acceso a: mantenedor de cargos, generar informes y listados, mantenedor de recordatorios, mantenedor de eventos.

Se ingresará mediante su Rut, como identificador, y su respectiva clave.

b.- **Mantenedor de persona:** Se manejan los colaboradores (personal) de todas las áreas de la clínica.

En esta funcionalidad, el Área de Selección podrá agregar, eliminar, modificar y consultar personal, según sea la situación. Si se agrega una nueva persona, es porque es apta para el cargo, por lo cual ha firmado la carta oferta y se ingresa en el sistema, mientras en la tabla Estado_Persona se actualiza el estado de la persona a apto. Las modificaciones que podrá efectuar el área de Selección serán en cuanto a medios de contacto con el empleado, como teléfono, mail, etc, al igual que el estado en el que se encuentra la persona (Apto/No Apto, en este caso), y los reemplazos a los empleados que pueden llegar a existir.

Área de Bienestar podrá agregar, modificar y consultar los beneficios que han sido otorgados al empleado. Se envía automáticamente un mail de parte del área de Bienestar, dando aviso de los cambios a las áreas de Gerencia y Remuneraciones.

Área de Contratos podrá ingresar y modificar el tipo de contrato del personal. Al igual que podrá cambiar los estados de las personas (a desvinculado). Cuando ocurren estas funcionalidades, se envía automáticamente un mail de parte del área de Contratos, dando aviso de los cambios a las áreas de Selección, Gerencia y Remuneraciones.

Área de Remuneraciones podrá ingresar y modificar el sueldo del personal, cuando esto suceda, se envía automáticamente un mail de parte del área de Remuneraciones, dando aviso de los cambios a las áreas de Gerencia, Selección y Prevención.

c.- **Gestor de beneficios:** Se manejan los beneficios que existen para los empleados, agregando o eliminando nombre, código y descripción del beneficio. Cuando suceda, se

envía automáticamente un mail de parte del área de Bienestar, dando aviso de los cambios al área de Gerencia.

d.- **Gestor de estado de la persona:**

El área de Selección podrá cambiar los estados de las personas a si éstos son aptos o no para el cargo al cual están postulando.

Asistente del Personal y Área de Prevención de Riesgos también podrán modificar el estado del personal, si están activos o inactivos (por licencia, en el caso de que el área de Prevención modifique el estado, se dará por entendido que la licencia es de la ACHS). Cuando esto suceda, se envía automáticamente un mail de parte de las áreas de Prevención o la Asistente del Personal, dando aviso de los cambios a las áreas de Selección y Gerencia. Área de Prevención de Riesgos en el caso de que el empleado evaluado sea de las unidades de Imagenología o Endoscopía, deberá realizar exámenes pre ocupacionales al postulante, dependiendo de los resultados de dichos exámenes, se ingresará en el estado si es apto o no para el cargo, coordinando así su trabajo con el área de Selección.

e.- **Mantenedor de cargos:** El Área de Gerencia de Gestión de Personas podrá agregar, modificar, consultar y eliminar el código del cargo (este no se modifica), el nombre del cargo y la descripción del cargo. Cuando esto ocurra, se envía automáticamente un mail de parte del área de Gerencia, dando aviso de los cambios a las áreas de Selección y Remuneraciones.

f.- **Mantenedor de unidad:** El Área de Selección podrá agregar, modificar, consultar y eliminar datos como código de la unidad (este no se modifica), Rut del personal, de la enfermera y médico coordinador (los que están a cargo del personal de la unidad), nombre de la unidad, carga total (total de empleados por unidad), carga actual (total de empleados activos), carga vacante (total de puestos vacantes), carga a cubrir (total de puestos que se deben cubrir por presentación de licencia, en otras palabras, un reemplazo).

g.- **Generar listados:** Todas las áreas podrán obtener listados por pantalla, dependiendo de sus restricciones en cuanto a las demás funcionalidades del sistema, para obtener la información del personal.

h.- **Gestor de Reemplazo:** El Área de Selección podrá realizar las actualizaciones del reemplazo que se efectúen en la clínica.

i.- **Gestor de Contratos:** Las Áreas de Contratos y Remuneraciones tendrán acceso a este gestor, para ingresar, modificar y consultar los contratos del personal. En el caso de Remuneraciones, este sólo ingresará el sueldo base acordado con el postulante.

j.- **Mantenedor de Área:** Tendrá acceso a este mantenedor la misma persona que designe el Gerente de Gestión de Personas, como en el mantenedor de perfiles. Aquí podrá agregar, modificar, consultar y eliminar un Área de Gestión de Personas.

1.4.7 Descripción de fórmulas y cálculos empleados

Definición de variables:

- **Carga actual:** Cupos que se encuentran trabajando en la unidad.
- **Carga total:** Cupo total de empleados que puede tener la unidad.
- **Carga vacante:** Cupos libres en la unidad para contratar a nuevo personal.
- **Carga a cubrir:** Cupos de personas que deben ser reemplazadas en la unidad.

→ Cálculo de la carga actual de la unidad: Luego de que se registra la carga total, las cargas vacantes y las cargas a cubrir. A la carga total se le resta la suma de la carga vacante y la carga a cubrir, para así obtener la carga actual de la unidad.

1.4.8 Información que se manejará

1.4.8.1 Entradas

- **Datos de Persona :** Corresponde a los datos de las personas que postulan a alguno de los cargos existentes en las Unidades, como su Rut, nombre, puesto, categoría, sexo, nombre del jefe, fecha de duración de contrato, estado (postulante, apto, no apto, licencia médica, licencia ACHS).
- **Datos de Usuarios del Sistema:** Corresponde a los datos de los usuarios que interactuaron con el sistema.
- **Datos de Unidades:** Corresponde a los datos de la unidad de trabajo del personal como nombre de la enfermera coordinadora, nombre del médico coordinador, nombre de personal de la unidad, nombre de la sección, total de trabajadores activos en sus labores, total de trabajadores (capacidad máxima de trabajadores que puede existir en la unidad), total de cargos vacantes, total de cargos a cubrir por licencia.
- **Datos de Beneficios:** Corresponde a los datos de los beneficios que pueden tener los empleados, como bonos, créditos, becas y uniformes, junto con una breve descripción de cada beneficio.
- **Datos de Reemplazo:** Corresponden a los datos de la persona que será reemplazada y quién la reemplazará en cierto periodo de tiempo.
- **Datos de Cargo:** Corresponden a los datos del cargo que pueden tener los empleados, como enfermero, tens, paramédico, entre otros.

- Datos de Contrato: Corresponden a los datos de los contratos de los empleados de Clínica Ciudad del Mar, como el código del contrato, Rut del contratado, fecha de inicio del contrato, fecha de término del contrato y el sueldo base establecido.
- Datos de Área: Corresponden a los datos de las áreas de Gestión de Personas en donde trabajan los usuarios del sistema.

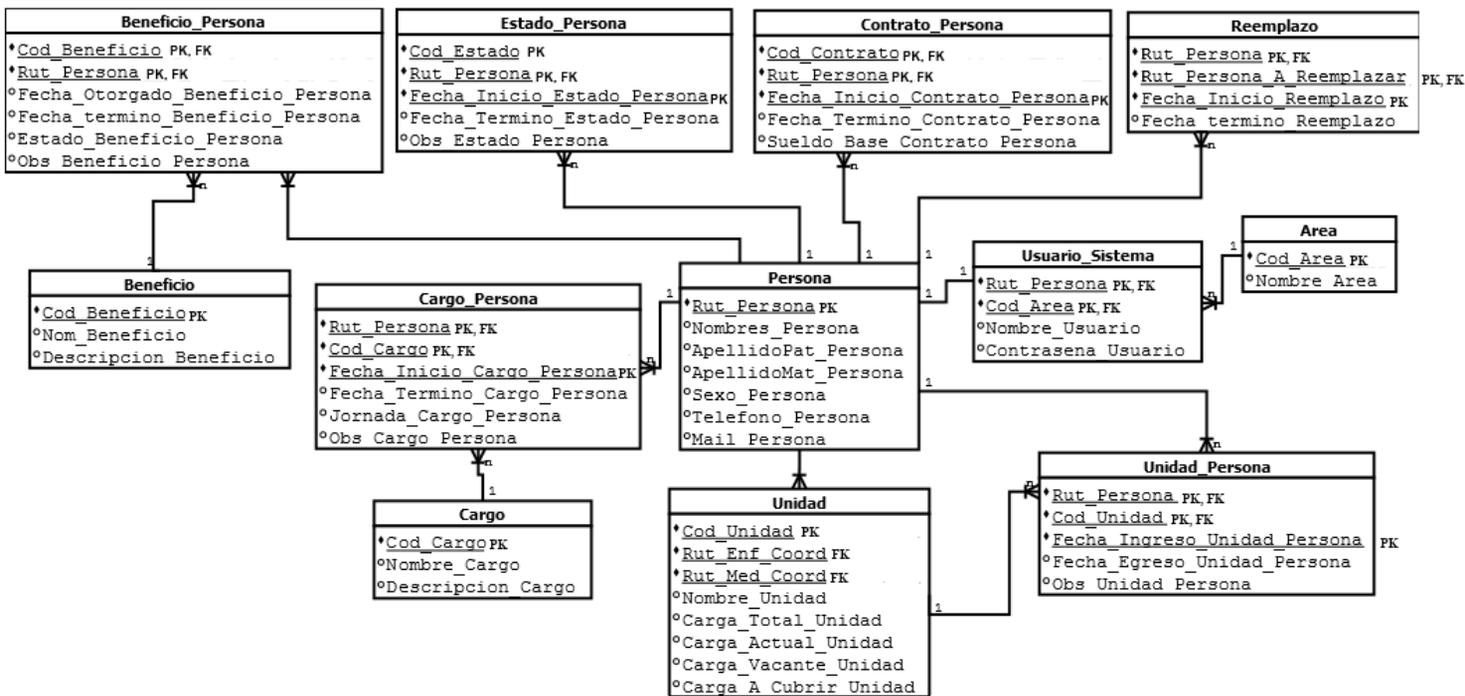
1.4.8.2 Salidas

- Listado de Personal: Muestra por pantalla los datos de todo el personal de las unidades de la Clínica, filtrando según búsqueda del usuario, por ejemplo filtrar por unidad, cargo, por contrato y por beneficio.
- Listado de Unidad: Muestra por pantalla los datos de todas las unidades, como su nombre, jefe enfermero coordinador, jefe médico coordinador y el personal que trabaja en dicha área.
- Listado de Cargo: Muestra por pantalla los datos de todos los cargos existentes de la clínica.
- Listado de Reemplazantes: Muestra por pantalla los datos de todos los reemplazantes de personal activos en la Clínica.
- Listado por Estados: Muestra por pantalla los datos de todos los estados del personal en la clínica, agrupando cada uno de ellos. (apto, no apto, licencia médica, licencia ACHS, vacaciones, días administrativos).

1.4.8.3 Entidades de información

- a) Persona: Entidad que almacena los datos del personal de Clínica Ciudad del Mar, tanto como el personal de las unidades y los que se encuentran en usuarios del sistema.
- b) Cargo: Entidad que almacena los datos de los cargos del personal.
- c) Persona Cargo: Tabla de intersección entre Persona y Cargo, en la cual se especifica de la persona; la fecha de inicio y de término en la que desempeñó el cargo, jornada laboral que debe cumplir según su cargo, y una observación de la persona asociada al cargo que desempeñó en cierto tiempo.
- d) Usuario Sistema: Contiene los datos de las personas que utilizarán el sistema (Área Gestión de Personas). Uno de los usuarios será predeterminado por el sistema y sus funciones principales serán modificar, eliminar y agregar usuarios.
- e) Unidad: Contiene los datos de las áreas de trabajo y especificación cuantitativa del personal.
- f) Unidad Persona: Tabla de intersección entre Persona y Unidad, en la cual lo que se especifica de la persona es; fecha en la que ingresó y egresó de la unidad, junto con una breve descripción del desarrollo de sus labores en cierta unidad en específico.

- g) Beneficio: Entidad que almacena los datos de los beneficios del personal, como su código, su nombre y una breve descripción.
- h) Beneficio Persona: Tabla de intersección entre Beneficio y Persona, en la cual se especifica del beneficio; la fecha en la que fue otorgado y revocado, estado activo o inactivo y una breve observación. Todos estos atributos se asocian a una persona en específico.
- i) Estado Persona: Contiene los datos de los posibles estados que puede adquirir una persona durante el periodo de tiempo en el que se encuentre postulando para un cargo y/o trabajando en la institución. Estos estados pueden ser apto, no apto, con licencia por ACHS, con licencia médica, vacaciones y días administrativos.
- j) Contrato Persona: Contiene los datos de los contratos que puede tener una persona a lo largo de su paso por la clínica. Atributos como; fecha inicio en la cual firmó contrato, fecha en la que terminó el contrato y el sueldo base acordado.
- k) Reemplazo: Contiene los datos de la persona que será reemplazada y la que reemplazará, con sus fechas de inicio y término de reemplazo.
- l) Area: Contiene los datos de las áreas en las que trabajan los usuarios del sistemas.



Fuente: Elaboración propia.

Figura 1-3. Modelo de datos Sistema de Control de Dotación de Personas.

1.4.9 Estructura de códigos

- Cod_Beneficio: Código numérico, que identifica un beneficio del cual puede optar una persona; ejemplo: 1 = Uniforme.

- Cod_Estado: Código numérico, que identifica uno de los diferentes estados que puede poseer el personal; ejemplo: 1 = Apto.
- Cod_Cargo: Código numérico, que identifica un cargo posible dentro de la clínica; ejemplo: 1= Enfermero.
- Cod_Unidad: Abreviación de la palabra unidad más la abreviación del nombre de la unidad de trabajo en la clínica, unidos por un guión bajo; Ejemplo:
UNI_PAB = Unidad Pabellón. En el caso de que el nombre de la Unidad esté compuesto por más de una palabra, se le agrega la abreviación de cada una de ellas; Ejemplo: UNI_UCI_PED = Unidad UCI Pediátrica.
- Cod_Contrato: Código numérico correlativo, que se encargará de identificar que contrato posee la persona; Ejemplo: 1 = Contrato indefinido.
- Cod_area: Código numérico, que identifica un área perteneciente a la clínica; Ejemplo: 1 = Bienestar.

1.4.10 Condicionantes de diseño

El sistema se podrá utilizar, a través de la creación de una plataforma web, en computador (PC Stand alone) y en dispositivos móviles. Se podrá implementar en cualquier sistema operativo mientras éste posea un navegador web y conexión a internet. Al ser orientado en una plataforma web se utilizarán PHP y HTML5 como lenguajes de programación, la base de datos será gestionada mediante Mysql, se utilizará CSS3 para la adaptabilidad del estilo y apariencia que varía de un dispositivo a otro y JQuery para agregar efectos y funcionalidades complejas al sitio web, como por ejemplo calendarios, hacer aparecer y desaparecer elementos en la página, entre otros. Como forma preventiva se respalda la información almacenando en la nube del servidor cada dos horas.

Se utilizarán los lenguajes de programación mencionados anteriormente, debido a que los requerimientos del usuario demandan tener libre acceso al sistema sin importar la ubicación en la cual se encuentre.

CAPÍTULO II: MEDIO AMBIENTE COMPUTACIONAL Y DESCRIPCIÓN DE
ARCHIVOS

2.1 DESCRIPCIÓN DEL RECURSO COMPUTACIONAL

Al momento de diseñar un sistema informático, es de real importancia tener muy en cuenta el medio computacional en el cual se desenvolverá éste, en términos de hardware y software disponibles, ya que las características de éstos influyen de manera importante en el buen funcionamiento del sistema, al momento de la implementación. En otras palabras, el sistema desarrollado puede ser muy eficiente en condiciones favorables, pero se podría ver afectado su rendimiento, si las condiciones del medio computacional no cumplen con los requisitos mínimos que se necesitan.

2.1.1 Configuración del sistema

Las características del hardware para el desarrollo de este sistema es el siguiente:

Tabla 2-1. Especificación técnica de hardware para el desarrollo del sistema.

Tipo de procesador	<ul style="list-style-type: none"> - Marca: Intel Celeron - Velocidad: 2160 MHz - Longitud de palabra: 64bits
Almacenamiento Primario	<ul style="list-style-type: none"> - Memoria: 512 MB RAM
Almacenamiento Secundario	<ul style="list-style-type: none"> - Marca: Toshiba - Tipo: Disco Duro - Velocidad: 7200Rpm - Capacidad: 50GB
Monitor	<ul style="list-style-type: none"> - Genérico 15 pulgadas
Mouse	<ul style="list-style-type: none"> - Mouse Usb
Teclado	<ul style="list-style-type: none"> - Teclado estándar Usb

Fuente: Elaboración propia.

Las características mínimas de hardware para el desarrollo de este sistema es el siguiente:

Tabla 2-2. Especificación técnica de hardware para el desarrollo del sistema.

Tipo de procesador	<ul style="list-style-type: none"> - Marca: Intel Celeron - Velocidad: 1500 MHz
Almacenamiento Primario	<ul style="list-style-type: none"> - Memoria: 128 MB RAM
Almacenamiento Secundario	<ul style="list-style-type: none"> - Marca: Toshiba - Tipo: Disco Duro - Velocidad: 7200Rpm - Capacidad: 50GB
Monitor	<ul style="list-style-type: none"> - Genérico 15 pulgadas
Mouse	<ul style="list-style-type: none"> - Mouse Usb
Teclado	<ul style="list-style-type: none"> - Teclado estándar Usb
Tarjeta de Red	<ul style="list-style-type: none"> - Fast Ethernet Adapter 10/100Mbps

Fuente: Elaboración propia.

Las características mínimas de hardware para la instalación de la base de datos:

Tabla 2-3. Especificación técnica de para el medio ambiente de la BD.

Almacenamiento secundario	<ul style="list-style-type: none"> - 1 Gb en Disco
Casillas de correo	<ul style="list-style-type: none"> - 100
Base de datos Distintas	<ul style="list-style-type: none"> - 5 MySQL BD
Transferencia Mensual	<ul style="list-style-type: none"> - 25GB
Que soporte	<ul style="list-style-type: none"> - PHP5 - HTML5 - CSS3
Que contenga	<ul style="list-style-type: none"> - cPanel - WebMail - Outlook

Fuente: www.factobyte.cl/servicio_hosting.php

2.1.2 Software utilizado

a) Sistema Operativo: Windows 10.

Sistema operativo desarrollado por Microsoft para su uso en computadoras personales, incluidas computadoras de escritorio en casa y de negocios, computadoras portátiles, netbooks, tabletas, servidores y centros multimedia. Se ha elegido Windows 10, ya que es el más adecuado para desarrollar este sistema, debido al ambiente amigable, su adaptabilidad y a la facilidad de uso que le da al usuario.

b) Motor de Base de Datos: MySql

Este motor de base de datos posee licencia libre y es compatible con distintos lenguajes de programación, entre ellos PHP y HTML, los lenguajes que se va a utilizar para la aplicación. Es por eso la razón de su elección.

c) Lenguaje utilizado: HTML, PHP, CSS, Javascript.

HTML es el lenguaje que hace posible presentar información en Internet, mientras que PHP es el lenguaje que permite realizar procesos en el servidor, y CSS es un lenguaje de estilo que define la presentación de documentos HTML. PHP y HTML interactúan mucho: PHP puede generar HTML, y HTML puede pasar información a PHP. Estos lenguajes son elegidos ya que, además de poder desarrollar aplicaciones web dinámicas, son altamente compatibles con MySql.

Javascript es un lenguaje con muchas posibilidades, utilizado para crear pequeños programas que luego son insertados en una página web y en programas más grandes, orientados a objetos mucho más complejos. Con Javascript podemos crear diferentes efectos e interactuar con nuestros usuarios.

jQuery es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

Ajax es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications). Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncronica con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, mejorando la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.

Alertify es una librería basada en JQuery que ayuda a mandar mensajes, formateando su estilo, para ser más amigable a la vista del usuario.

Bootstrap es un framework web o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como, extensiones de JavaScript opcionales adicionales.

2.2 Descripción de Archivos

En esta sección, se describirán de forma detallada las tablas que serán utilizadas por el sistema, viendo para cada una de ellas los datos de importancia.

2.2.1 Tabla Persona

Nombre Físico: persona

Nombre Lógico: Persona

Descripción: Tabla que contiene los atributos de una persona, como su rut, nombre, apellido, entre otros.

Clave Primaria: Rut_Persona

Clave Foránea: No tiene

Longitud de Registro: 131

Tabla 2-4. Tabla Persona.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Rut_Persona	Int	8	Rut de empleado o postulante de clínica ciudad del mar sin dígito verificador
Nombres_Persona	Varchar	30	Nombres del empleado o postulante
ApellidoPat_Persona	Varchar	15	Apellido Paterno empleado o postulante
ApellidoMat_Persona	Varchar	15	Apellido Materno empleado o postulante
Sexo_Persona	Char	1	Sexo del empleado o postulante (F=Femenino, M=Masculino)
Telefono_Persona	Varchar	12	Teléfono del empleado o postulante
Mail_Persona	Varchar	50	Mail del empleado o postulante

2.2.2 Tabla Usuario Sistema

Nombre Físico: usuario_sistema

Nombre Lógico: Usuario_Sistema

Descripción: Tabla que contiene los atributos de los usuarios que utilizarán el sistema (empleados del área de Gestión de Personas).

Clave Primaria: Rut_Persona + Cod_Area

Clave Foránea: Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Cod_Area: Referencia a la tabla Area

Longitud de Registro: 74

Tabla 2-5. Tabla Usuario Sistema.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Rut_Persona	Int	8	Rut de la persona del área de Gestión de Personas que será usuario del sistema
Cod_Area	Tinyint	1	Código del área dentro de Gestión de Personas a la cual pertenece el usuario
Nombre_Usuario	Varchar	50	Nombre del usuario perteneciente a Gestión de Personas
Contraseña_Usuario	Varchar	15	Contraseña del usuario perteneciente a Gestión de Personas

2.2.3 Tabla Area

Nombre Físico: area

Nombre Lógico: Area

Descripción: Tabla que contiene los atributos de las áreas existentes en Gestión de Personas

Clave Primaria: Cod_Area

Clave Foránea: No tiene

Longitud de Registro: 31

Tabla 2-6. Tabla Area.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Area	Tinyint	1	Código del área existente en Gestión de Personas
Nombre_Area	Varchar	30	Nombre del área existente en Gestión de Personas

2.2.4 Tabla Beneficio

Nombre Físico: beneficio

Nombre Lógico: Beneficio

Descripción: Tabla que contiene los atributos de un beneficio, como su código, nombre y descripción.

Clave Primaria: Cod_Beneficio

Clave Foránea: No tiene

Longitud de Registro: 121

Tabla 2-7. Tabla Beneficio.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Beneficio	Tinyint	1	Código que identifica al beneficio
Nom_Beneficio	Varchar	20	Nombre del beneficio
Descripcion_Beneficio	Varchar	100	Texto que describe el beneficio

2.2.5 Tabla Beneficio Persona

Nombre Físico: beneficio_persona

Nombre Lógico: Beneficio_Persona

Descripción: Tabla de intersección entre Beneficio y Persona que contiene el registro de todos los beneficios que tiene una persona.

Clave Primaria: Cod_Beneficio + Rut_Persona

Clave Foránea: Cod_Beneficio: Referencia a la tabla Beneficio

Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Longitud de Registro: 130

Tabla 2-8. Tabla Beneficio_Persona.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Beneficio	Tinyint	1	Código del beneficio obtenido por la persona
Rut_Persona	Int	8	Rut de la persona que obtuvo el beneficio sin el dígito verificador
Fecha_Otorgado_Beneficio_Persona	Date	10	Fecha en la que fue otorgado el beneficio
Fecha_Termino_Beneficio_Persona	Date	10	Fecha en la que se perdió el beneficio
Estado_Beneficio_Persona	Tinyint	1	Estado en el que se encuentra el beneficio (1=Activo,0=Inactivo)
Obs_Beneficio_Persona	Varchar	100	Texto que contiene una observación acerca del beneficio y la persona a la que fue otorgado éste

2.2.6 Tabla Cargo

Nombre Físico: cargo

Nombre Lógico: Cargo

Descripción: Tabla que contiene los atributos de un cargo, como su código, nombre y descripción.

Clave Primaria: Cod_Cargo

Clave Foránea: No tiene

Longitud de Registro: 122

Tabla 2-9. Tabla Cargo.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Cargo	Tinyint	2	Código del cargo existente en clínica ciudad del mar
Nombre_Cargo	Varchar	20	Nombre del cargo existente en clínica ciudad del mar
Descripcion_Cargo	Varchar	100	Texto que describe el cargo

2.2.7 Tabla Cargo Persona

Nombre Físico: cargo_persona

Nombre Lógico: Cargo_Persona

Descripción: Tabla de intersección entre Persona y Cargo que contiene el registro de la persona que está ocupando ese cargo en cierto periodo.

Clave Primaria: Rut_Persona + Cod_Cargo + Fecha_Inicio_Cargo_Persona

Clave Foránea: Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Cod_Cargo: Referencia a la tabla Cargo

Longitud de Registro: 132

Tabla 2-10. Tabla Cargo_Persona.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Rut_Persona	Int	8	Rut del empleado que está ocupando un cargo en cierto periodo
Cod_Cargo	Tinyint	2	Código del cargo que está ocupando un empleado en cierto periodo
Fecha_Inicio_Cargo_Persona	Date	10	Fecha en la que el empleado comenzó a ocupar un cargo
Fecha_Termino_Cargo_Persona	Date	10	Fecha en la que el empleado terminó de ocupar un cargo
Jornada_Cargo_Persona	Tinyint	2	Horas que trabaja la persona (36, 45)
Obs_Cargo_Persona	Varchar	100	Texto que contiene una observación acerca del desempeño del empleado en el cargo ocupado en cierto periodo

2.2.8 Tabla Estado_Persona

Nombre Físico: estado_persona

Nombre Lógico: Estado_Persona

Descripción: Tabla que contiene los atributos de todos los estados posibles (apto, no apto, licencia médica, licencia ACHS, vacaciones, días administrativos), como su código, nombre y descripción.

Clave Primaria: Cod_Estado + Rut_Persona + Fecha_Inicio_Estado_Persona

Clave Foránea: Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Longitud de Registro: 129

Tabla 2-11. Tabla Estado_Persona.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Estado	Tinyint	1	Código del estado en que se encuentra una persona (Activo, Inactivo, Con Licencia, de Vacaciones, etc)
Rut_Persona	Int	8	Rut de la persona que posee un estado en cierto periodo.
Fecha_Inicio_Estado_Persona	Date	10	Fecha de inicio en la que la persona adquiere un estado
Fecha_Termino_Estado_Persona	Date	10	Fecha de término en la que la persona deja de tener ese estado
Obs_Estado_Persona	Varchar	100	Texto que contiene una observación acerca de su situación en la clínica en cierto periodo de tiempo

2.2.9 Tabla Contrato Persona

Nombre Físico: contrato_persona

Nombre Lógico: Contrato_Persona

Descripción: Tabla que contiene los atributos del contrato de una persona.

Clave Primaria: Cod_Contrato + Rut_Persona + Fecha_Inicio_Contrato_Persona

Clave Foránea: Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Longitud de Registro: 36

Tabla 2-12. Tabla Contrato_Persona.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Contrato	Tinyint	1	Código del contrato de una persona empleada en Clínica Ciudad del Mar
Rut_Persona	Int	8	Rut de persona contratada
Fecha_Inicio_Contrato_Persona	Date	10	Fecha de inicio del contrato de la persona
Fecha_Termino_Contrato_Persona	Date	10	Fecha de término del contrato de la persona
Sueldo_Base_Contrato_Persona	Int	7	Valor numérico del sueldo base establecido en el contrato

2.2.10 Tabla Reemplazo

Nombre Físico: reemplazo

Nombre Lógico: Reemplazo

Descripción: Tabla que contiene los atributos de un reemplazo realizado a una persona.

Clave Primaria: Rut_Persona + Rut_Persona_a_Reemplazar + Fecha_Inicio_Reemplazo

Clave Foránea: Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Rut_Persona_a_Reemplazar: Referencia a la tabla Persona

Longitud de Registro: 36

Tabla 2-13. Tabla Reemplazo.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Rut_Persona	Int	8	Rut de la persona que reemplaza
Rut_Persona_A_Reemplazar	Int	8	Rut de la persona a la que se reemplazará
Fecha_Inicio_Reemplazo	Date	10	Fecha en la que comienza el reemplazo
Fecha_Termino_Reemplazo	Date	10	Fecha en la que se termina el reemplazo

2.2.11 Tabla Unidad

Nombre Físico: unidad

Nombre Lógico: Unidad

Descripción: Tabla que contiene los atributos de las unidades existentes en Clínica Ciudad del Mar.

Clave Primaria: Cod_Unidad

Clave Foránea: Rut_Enf_Coord: Referencia a la tabla Persona

Rut_Enf_Coord: Referencia a la tabla Persona

Longitud de Registro: 69

Tabla 2-14. Tabla Unidad.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Cod_Unidad	Varchar	11	Código de la unidad existente en Clínica Ciudad del Mar
Rut_Enf_Coord	Int	8	Rut del enfermero a cargo de la unidad
Rut_Med_Coord	Int	8	Rut del médico a cargo de la unidad
Nombre_Unidad	Varchar	30	Nombre de la unidad existente en Clínica Ciudad del Mar
Carga_Total_Unidad	Smallint	3	Cantidad de empleados que pueden trabajar en la unidad
Carga_Actual_Unidad	Smallint	3	Cantidad de empleados que están actualmente trabajando en la unidad
Carga_Vacante_Unidad	Smallint	3	Cantidad de puestos vacantes que existen en la unidad
Carga_A_Cubrir_Unidad	Smallint	3	Cantidad de puestos a cubrir (reemplazos por licencias o vacaciones) en la unidad

2.2.12 Tabla Unidad Persona

Nombre Físico: unidad_persona

Nombre Lógico: Unidad_Persona

Descripción: Tabla de intersección entre Persona y Unidad que contiene los atributos de las personas que ingresan a trabajar en cierta unidad.

Clave Primaria: Rut_Persona + Cod_Unidad + Fecha_Ingreso_Unidad_Persona

Clave Foránea: Rut_Persona: Referencia a la tabla Persona

Cod_Unidad: Referencia a la tabla Unidad

Longitud de Registro: 139

Tabla 2-15. Tabla Unidad_Persona.

Campos			
Nombre	Tipo	Largo	Descripción
Rut_Persona	Int	8	Rut de la persona que ingresa a cierta unidad
Cod_Unidad	Varchar	11	Código de la unidad a la que la persona ingresa
Fecha_Ingreso_Unidad_Persona	Date	10	Fecha en la que la persona comienza a trabajar en una unidad
Fecha_Egreso_Unidad_Persona	Date	10	Fecha en la que la persona deja de trabajar en una unidad
Obs_Unidad_Persona	Varchar	100	Texto que contiene una observación acerca del desempeño de la persona en el periodo en el que trabajó en la unidad

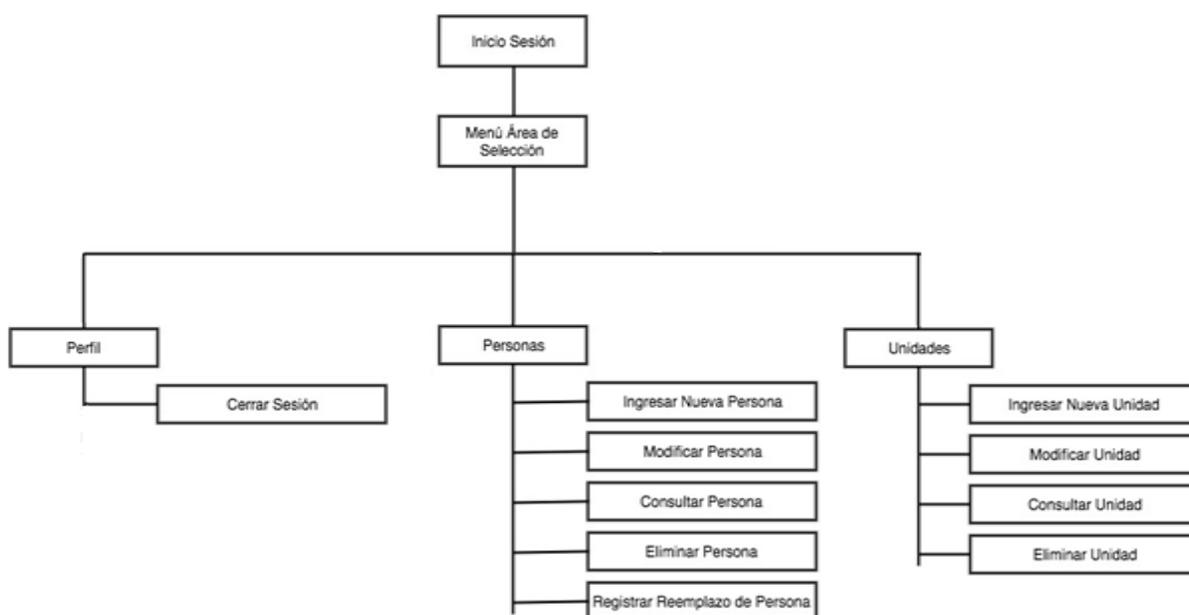
CAPÍTULO 3. DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS

3. DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS

3.1 DIAGRAMA DE MENÚS

A continuación se describen los diagramas de menús. Por cada perfil de usuario existente en el sistema.

3.1.1 Diagrama de Menú Área de Selección



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-1. Diagrama de Menú área de selección.

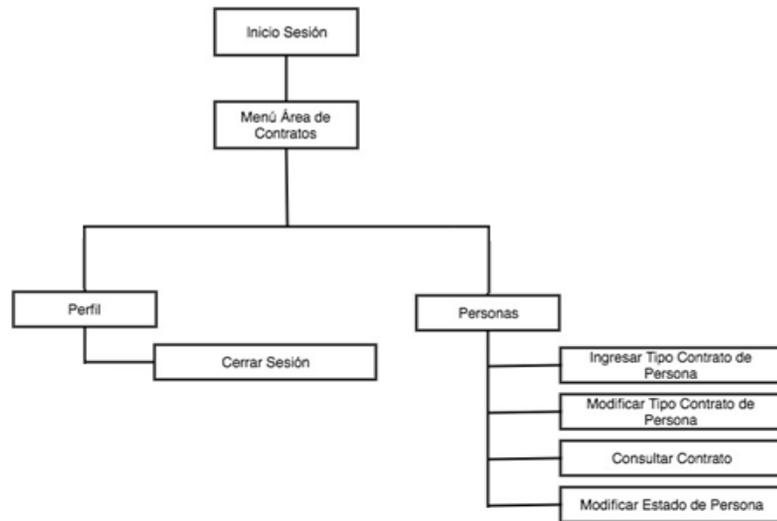
3.1.2 Diagrama de Menú Área de Bienestar



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-2. Diagrama de Menú área de bienestar.

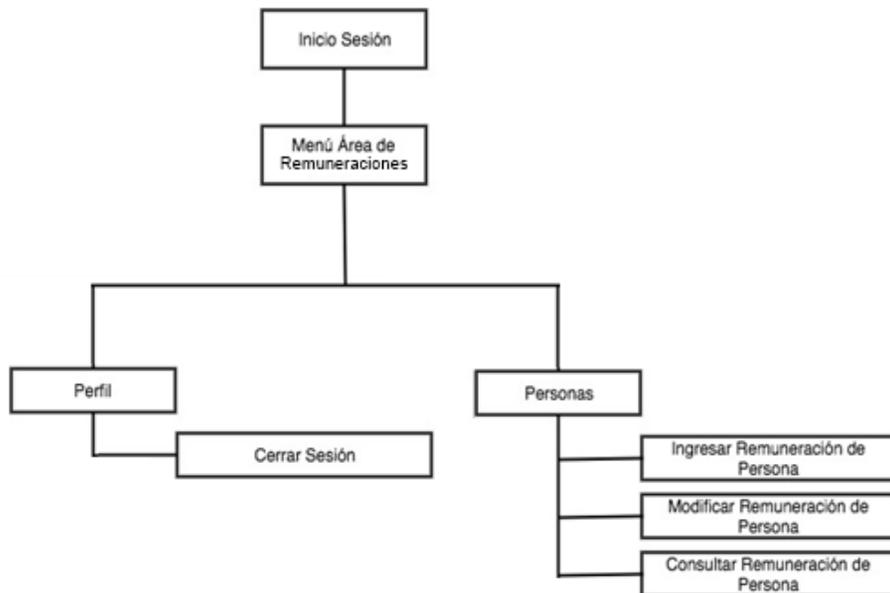
3.1.3 Diagrama de Menú Área de Contratos



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-3. Diagrama de Menú área de contratos.

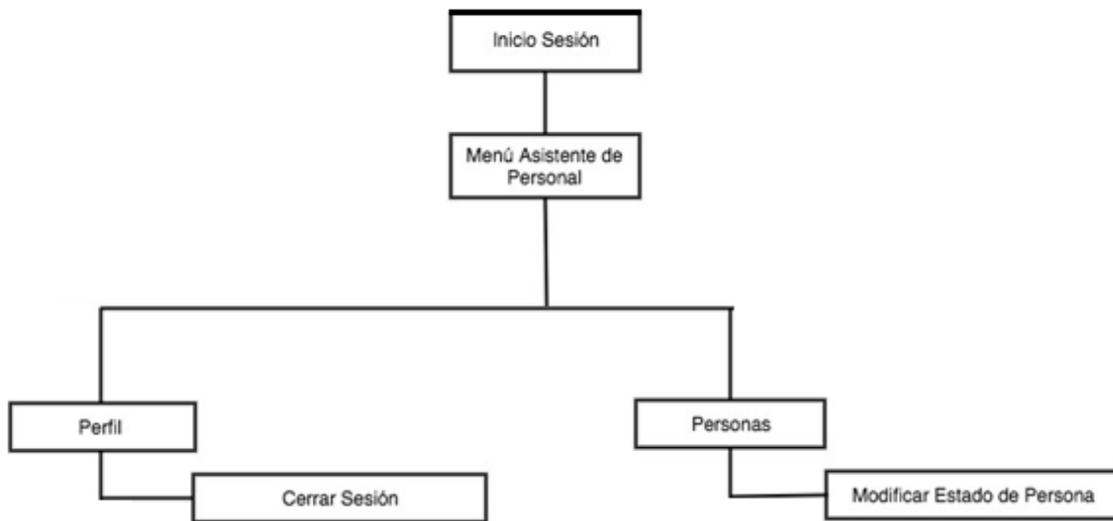
3.1.4 Diagrama de Menú Área de Remuneraciones



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-4. Diagrama de Menú área de remuneraciones.

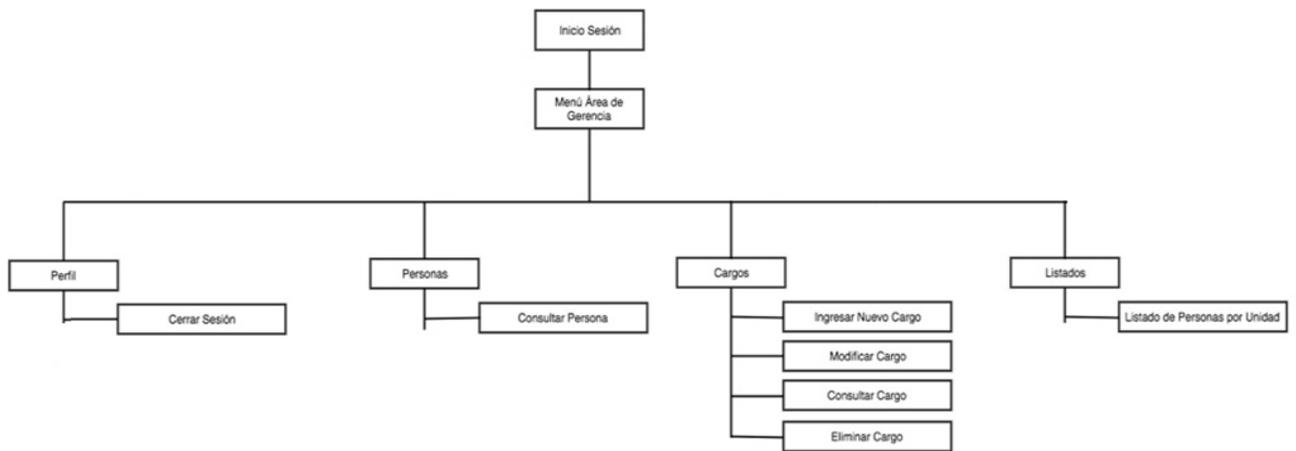
3.1.5 Diagrama de Menú Asistente de Personal



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-5. Diagrama de Menú asistente del personal.

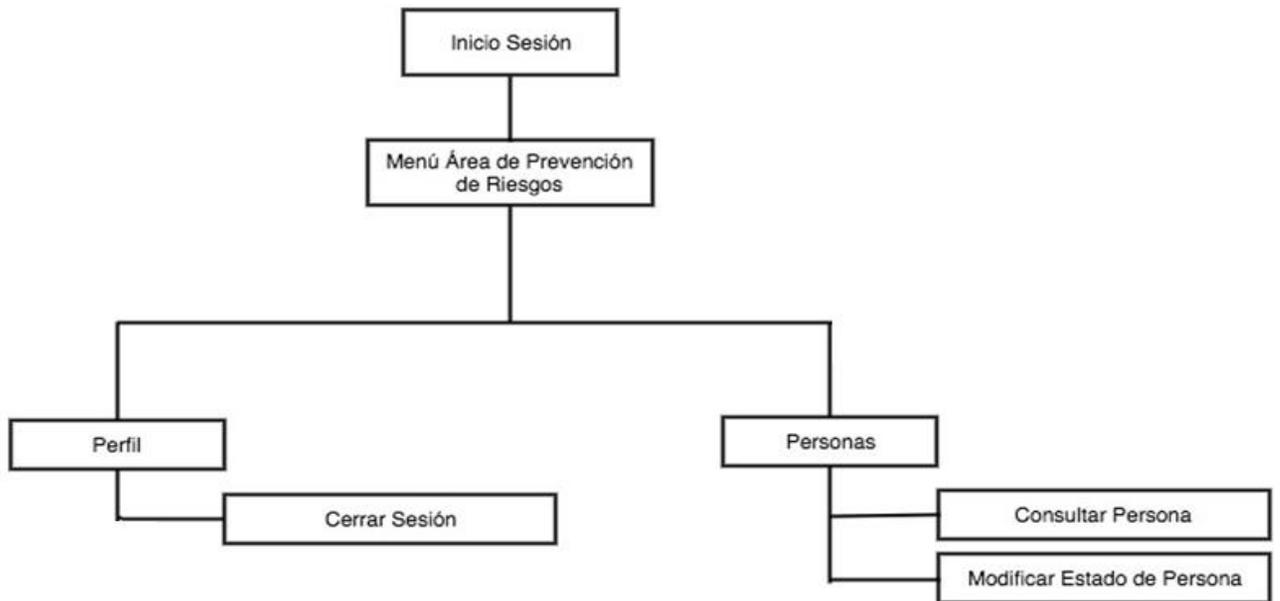
3.1.6 Diagrama de Menú Área de Gerencia



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-6. Diagrama de Menú área de Gerencia.

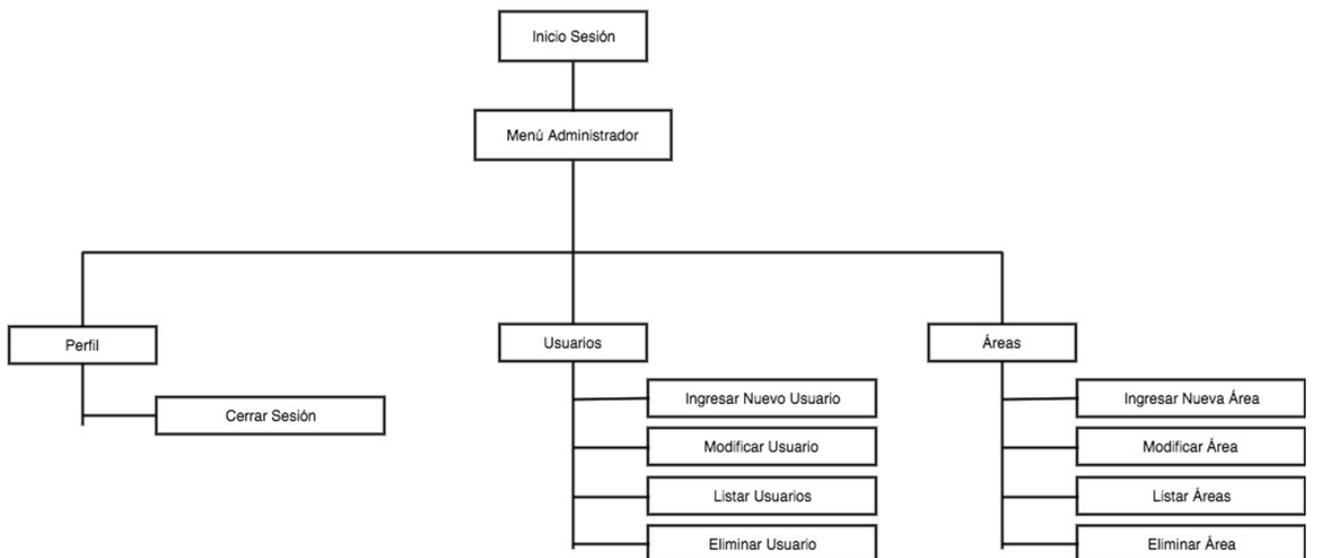
3.1.7 Diagrama de Menú Área de Prevención de Riesgos



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-7. Diagrama de menú área de prevención de riesgos.

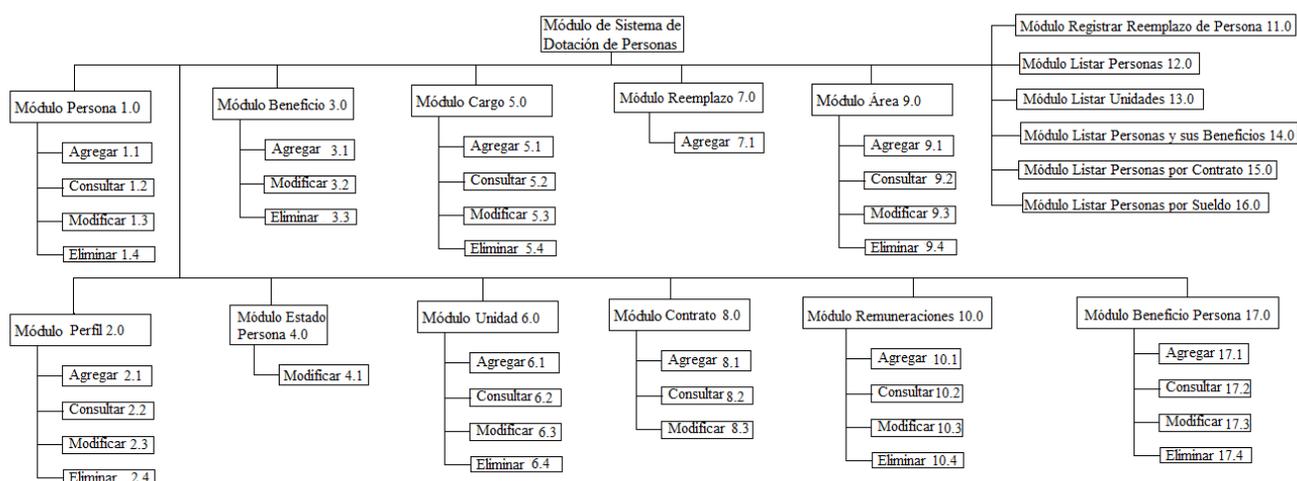
3.1.8 Diagrama de Menú Administrador



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-8. Diagrama de Menú Administrador.

3.2 DIAGRAMA MODULAR



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-9. Diagrama Modular.

3.3 ESPECIFICACIÓN DE PROGRAMAS

A continuación se presentan los distintos programas según el perfil correspondiente, y se describe brevemente su objetivo en el sistema web. Los programas marcados con “*” se describirán detalladamente.

Tabla 3-1. Listado de programas del sistema.

N°	Nombre	Objetivo
1	Inicio de sesión*	Proporcionar seguridad al sistema, además de poder re direccionar al menú dependiendo de la Área.
2	Menú Selección Personas*	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en selección personas
3	Agregar Persona*	Proporcionar el ingreso de una nueva persona al sistema.
4	Editar Persona*	Proporcionar la capacidad si un campo ingresado es erróneo (tipeo por ejemplo) para que se pueda modificar.
5	Eliminar Persona*	Tener la facilidad de eliminar un usuario si es extremadamente necesario (no se eliminará si está activo o por lo menos lo fue).

Tabla 3-1. Listado de programas del sistema (continuación).

6	Agregar Reemplazo Persona*	Proporcionar la opción de agregar un reemplazo de una persona en una fecha de inicio y término señalizados.
7	Agregar Unidad	Proporcionar la función de poder agregar una unidad al sistema.
8	Asignar Persona Unidad*	Permite al usuario poder ingresar una persona a una Unidad concreta.
9	Modificar Persona Unidad	Permite al usuario poder modificar la unidad de una persona.
10	Asignar Cargo Persona	Permite al usuario poder asignar un cargo a una persona.
11	Modificar Cargo Persona	Permite al usuario poder modificar un cargo a una persona.
12	Menú Bienestar	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en Bienestar.
13	Ingresar Estado Persona	Proporciona la opción de agregar un estado (activo o inactivo) sobre un beneficio.
14	Editar Estado Persona	Permitir al usuario poder cambiar un estado del beneficio (activo o inactivo).
15	Asignar Beneficio Persona	Permitir al usuario poder asignar beneficios a los empleados (bonos, créditos, uniformes, becas).
16	Agregar Beneficio	Permitir al usuario poder agregar un beneficio nuevo al sistema.
17	Editar Beneficio	Permitir al usuario poder editar un beneficio previamente agregado al sistema.
18	Eliminar Beneficio	Permitir al usuario poder eliminar algún beneficio del sistema.

Tabla 3-1. Listado de programas del sistema (continuación).

19	Menú Contratos	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en Contratos.
20	Ingresar Tipo Contrato	Permitir al usuario ingresar un tipo de contrato (plazo fijo, honorario o indefinido) para una persona en concreto.
21	Editar Tipo Contrato	Permitir al usuario poder modificar el tipo de contrato de una persona como también su fecha de inicio y término.
22	Menú Remuneraciones	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en Remuneración
23	Ingresar Sueldo	Permite al usuario poder agregar un sueldo de una persona.
24	Editar Sueldo	Permite al usuario poder modificar el campo del sueldo de la persona.
25	Menú Prevención	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en Prevención
26	Menú Asistente Personal	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en el Asistente del Personal.
27	Ingresar Estado Persona (Licencia)	Permite al usuario ingresar si el funcionario se encuentra con licencia médica o de la ACHS.
28	Modificar Estado Persona (Licencia)	Permite al usuario poder modificar el estado de la licencia médica o de la ACHS ya asignado a persona.
29	Menú Gerencia	Administrar las diferentes opciones que se proveen a Gerencia.
30	Consultar Personas	Permite al usuario consultar los datos personales de las personas que se encuentran en el Sistema.

Tabla 3-1. Listado de programas del sistema (continuación).

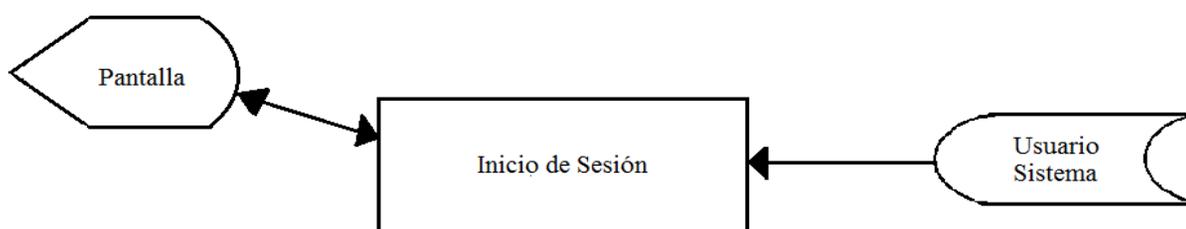
31	Agregar Cargo	Permite al usuario poder agregar un cargo al sistema.
32	Modificar Cargo	Permite al usuario poder modificar un cargo existente en el sistema.
33	Eliminar Cargo	Permite el usuario poder eliminar un cargo.
34	Listado de Unidades por personas	Permite al usuario tener un listado de las unidades en las que se encuentra una persona.
35	Menú Administrador Sistema	Administrar las diferentes opciones que se encuentran en el administrador del sistema.
36	Agregar Usuario	Permite al Administrador poder agregar un usuario al Sistema.
37	Modificar Usuario	Permite al Administrador poder modificar un usuario del sistema.
38	Eliminar Usuario	Permite al Administrador poder eliminar un usuario del sistema.
39	Listado de áreas	Permite al Administrador ver un listado de áreas del sistema.

3.3.1. Inicio de sesión

Nombre físico: Index.html

Objetivo: A partir de un nombre de usuario y contraseña, permitirá tener acceso al menú correspondiente según el cod_area (área de trabajo) del usuario.

Diagrama de bloque:

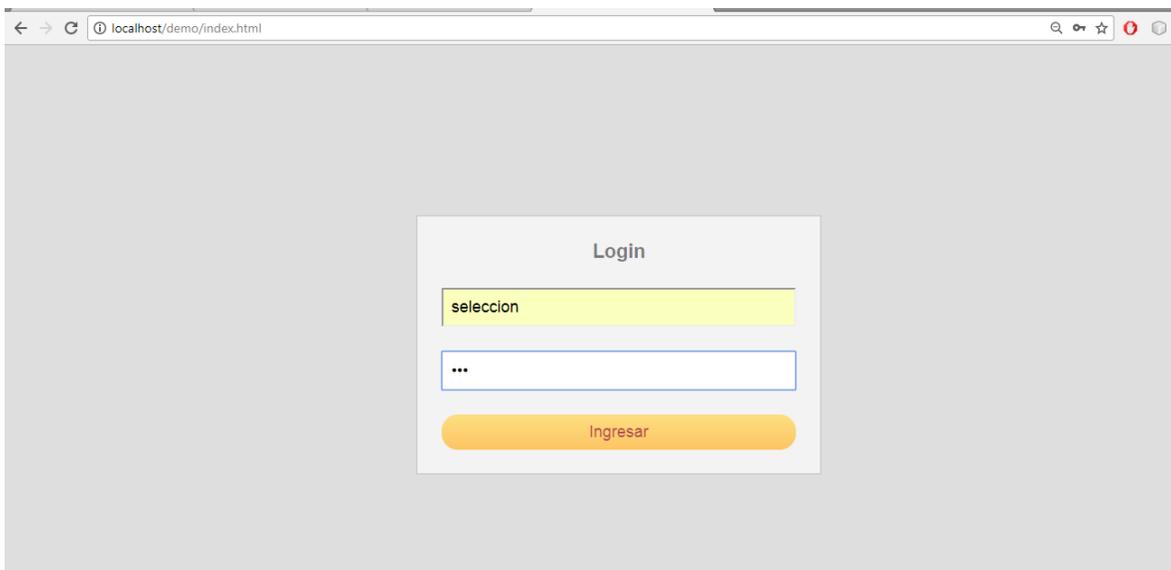


Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-10. Diagrama de bloque Inicio de sesión.

Reglas de proceso:

- Ingresar nombre de usuario y contraseña
- Se valida que los campos tengan el contenido
- Accesar a archivo Usuario_Sistema según Nombre_Usuario
- Si existe
 - Entonces
 - Permitir acceso al respectivo menú según cod_area
 - Si no
 - Mostrar por pantalla “Error, usuario inexistente”

Diseño de pantalla:

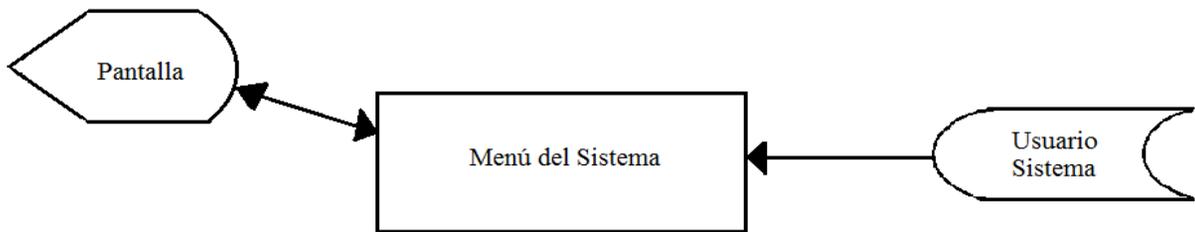
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla inicio sesión.

Figura 3-1. Pantalla de Inicio sesión.

3.3.2. Menú del Sistema

Nombre físico: MenuSeleccion.html, MenuAdmin.html, MenuBienestar.html, MenuContratos.html, MenuRemuneraciones.html., MenuPrevencion.html, MenuAsistenteP.html, MenuGerencia.html.

Objetivo: A través del menú, el usuario accederá a las distintas funciones que tiene disponibles

Diagrama de bloque:

Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-11. Diagrama de bloque Menú del Sistema.

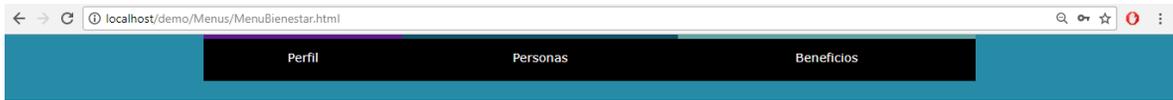
Reglas de proceso:

- Al autenticarse satisfactoriamente el usuario, se accede a la tabla Usuario_Sistema según cod_area
- Si el cod_area es 0
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuAdmin.html.
- Si el cod_area es 1
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuSeleccion.html.
- Si el cod_area es 2
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuBienestar.html.
- Si el cod_area es 3
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuContratos.html.
- Si el cod_area es 4
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuRemuneraciones.html.
- Si el cod_area es 5
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuPrevencion.html
- Si el cod_area es 6
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuAsistenteP.html.
- Si el cod_area es 7
 - Entonces
 - Se muestra por pantalla MenuGerencia.html.

Diseño de pantalla:

Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú selección.

Figura 3-2. Pantalla Menú Selección.



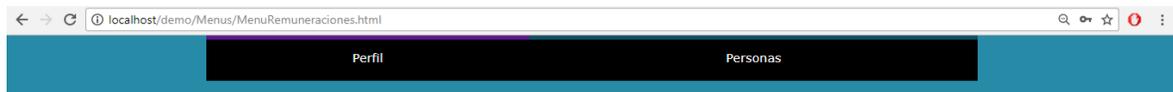
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú bienestar.

Figura 3-3. Pantalla Menú Bienestar.



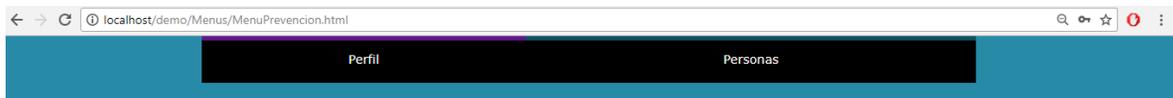
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú contratos.

Figura 3-4. Pantalla Menú Contratos.



Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú remuneraciones.

Figura 3-5. Pantalla Menú Remuneraciones.



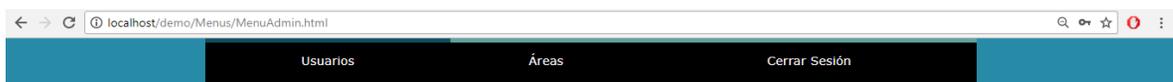
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú prevención.

Figura 3-6. Pantalla Menú Prevención.



Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú asistente personal.

Figura 3-7. Pantalla Menú Asistente del Personal.



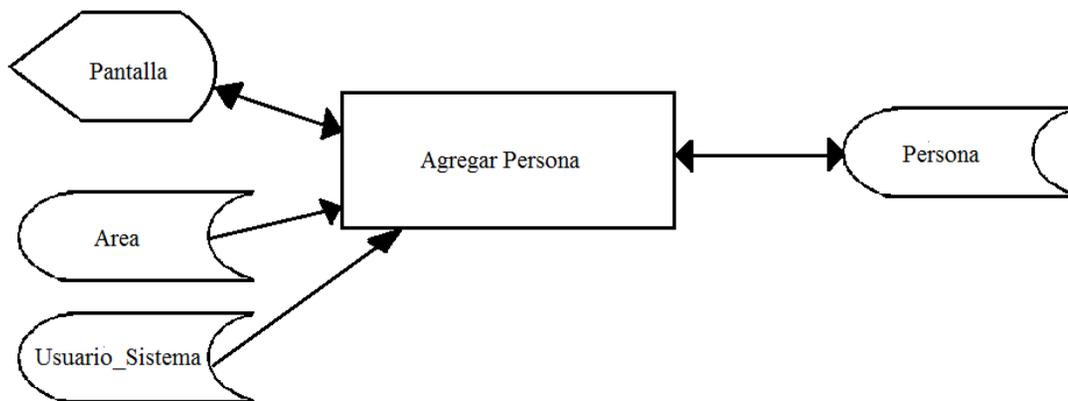
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla menú admin.

Figura 3-8. Pantalla Menú Admin.

3.3.3. Agregar Persona

Nombre físico: mantenedorPersonas.php

Objetivo: Permitirá ingresar una nueva persona (postulante o trabajador) al sistema.

Diagrama de bloque:

Fuente: Elaboración propia.

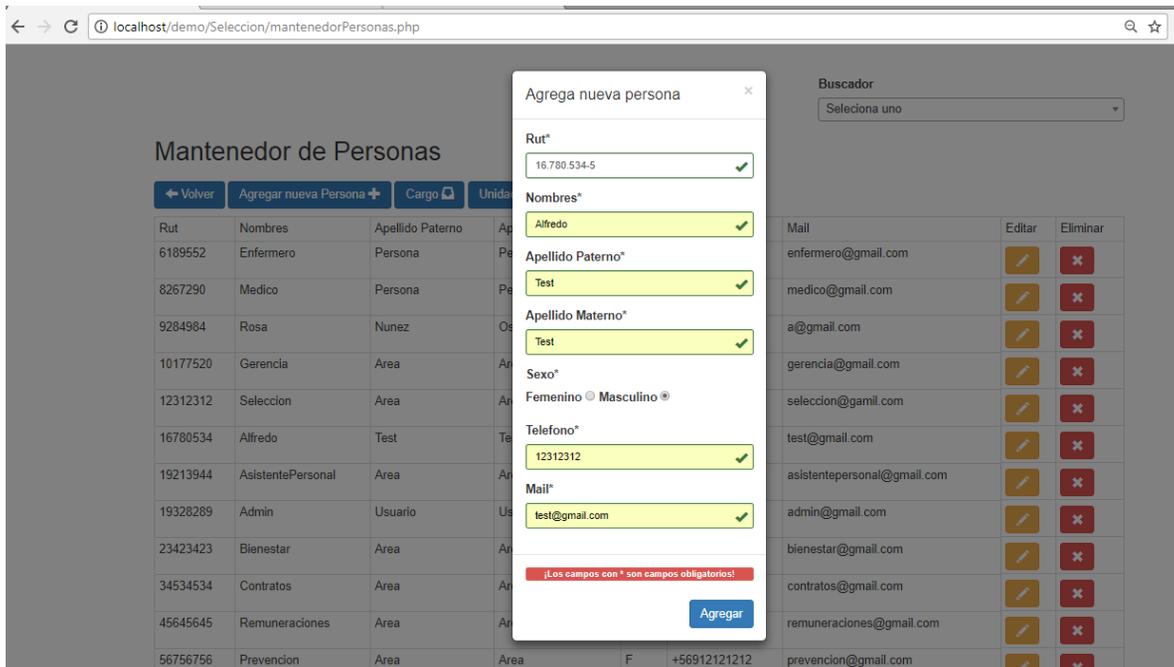
Diagrama 3-12. Diagrama de bloque Agregar Persona.

Descripción: Al iniciar el proceso de reclutamiento y selección del personal, se busca personas para entrevistar. Estas personas entrevistadas se ingresan al sistema como postulantes, y si son aptos para el cargo su estado es cambiado por el psicólogo a apto.

Reglas de proceso:

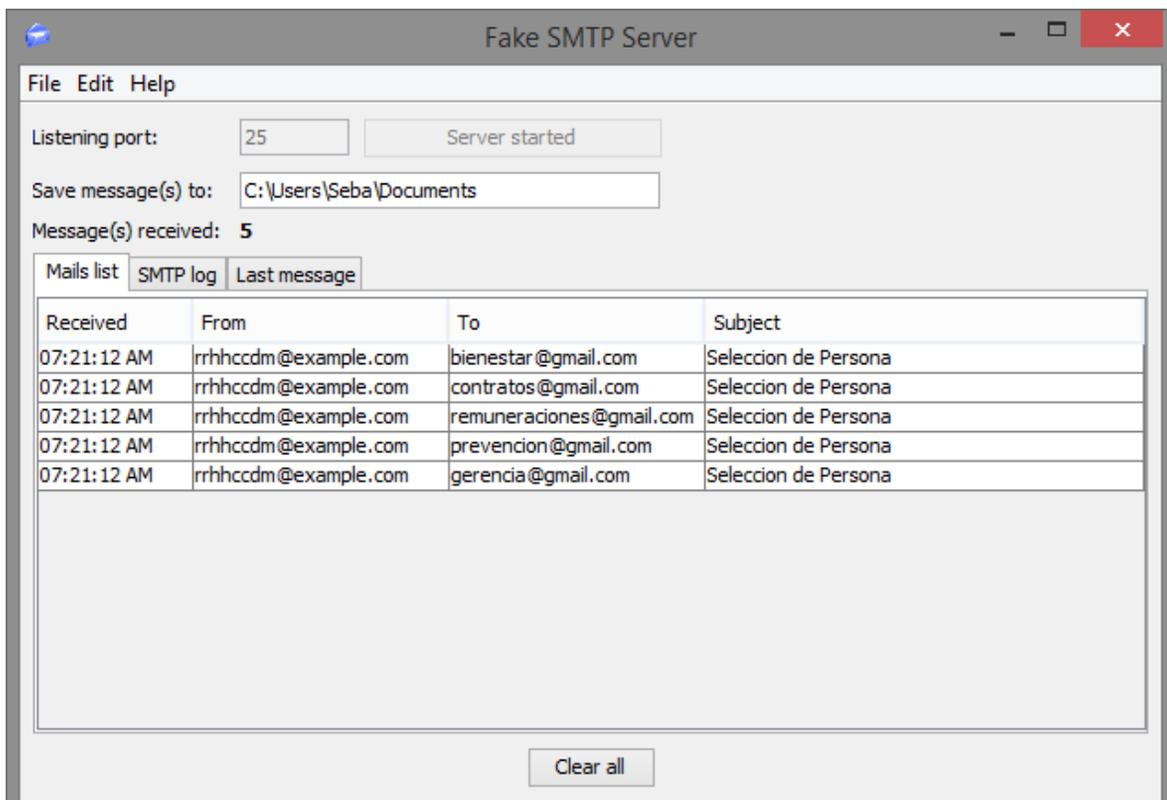
- Se valida que los campos tengan contenido
- El psicólogo del Área de Selección ingresa los datos en los campos, éstos se validan instantáneamente si es que son sólo numéricos o alfabéticos, también su largo y que el rut cumpla con el módulo 11
- También se valida en la tabla personas que no exista la persona que se está agregando
- Si existe
 - Entonces
 - Se muestra en pantalla “Error, la persona ya está registrada en el sistema.”
- Si no
 - Se registran los datos en la tabla Persona
 - Mostrar por pantalla “Se agregó satisfactoriamente”
 - Se recorre la tabla Area según cod_area, buscando los códigos de área que corresponden a las áreas a las que se les debe enviar un correo.
 - Se recorren las tablas Usuario_Sistema y Persona, la primera según cod_area, para obtener el Rut_Persona. Y así recorrer la tabla Persona según Rut_Persona, y obtener los Mail_Persona para notificar vía mail a Gerencia, Bienestar, Prevención y Contratos.

Diseño de pantalla:



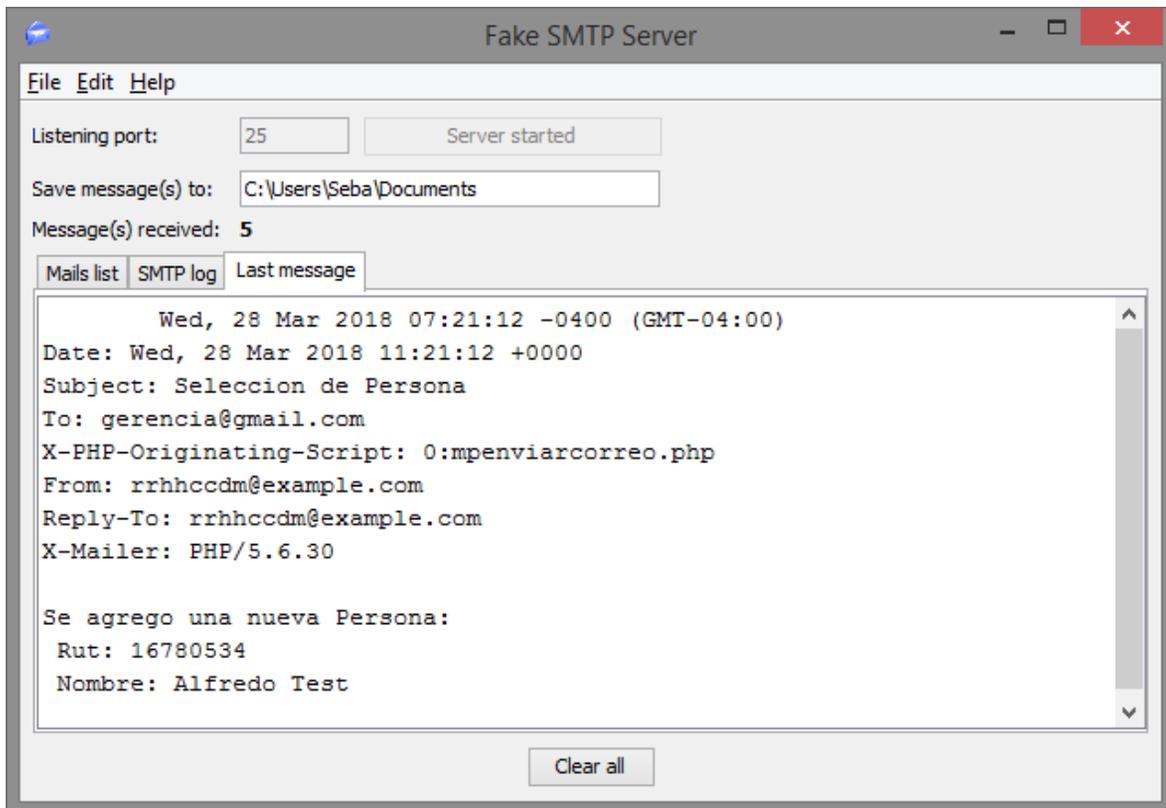
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla agregar personas.

Figura 3-9. Pantalla Agregar Personas



Fuente: Software "Fake Smtp Server", verificación envío mail.

Figura 3-10. Verificación envíos de correos Agregar Personas.



Fuente: Software “Fake SmtP Server”, verificación formato mail.

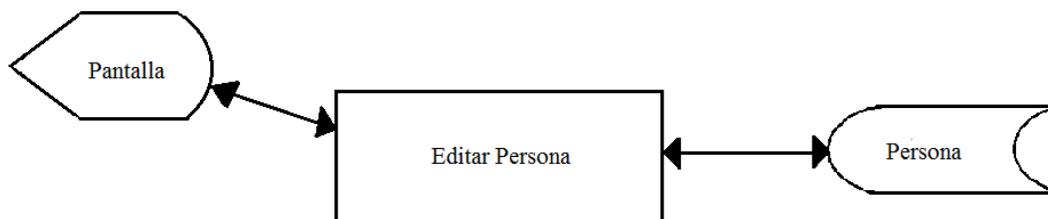
Figura 3-11. Formato Correo Agregar Nueva.

3.3.4. Editar Persona

Nombre físico: mantenedorPersonas.php

Objetivo: Permitirá editar los datos de una persona existente en el sistema

Diagrama de bloque:



Fuente: Elaboración propia.

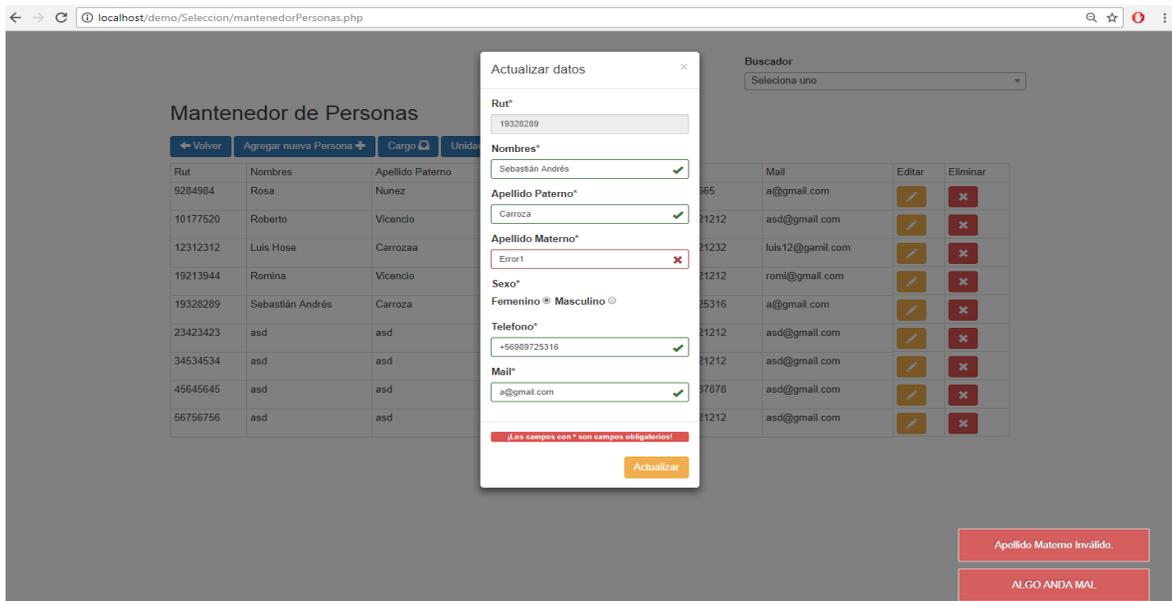
Diagrama 3-13. Diagrama de bloque Editar Persona.

Reglas de proceso:

- Se elige del listado de personas, la persona que se quiere editar
- Los datos pasan a la modal de edición
- Se modifican los datos correspondientes y se valida que todos los campos tengan contenido y las casillas tengan su correspondiente contenido (alfabético o numérico)

- Si los datos están correctos
 - Entonces
 - Se modifican los datos en la tabla Persona según Rut_Persona (el rut no se puede modificar, ya que es la clave primaria).
 - Se muestra en pantalla “Actualizado con Éxito”.
- Si no
 - Mostrar por pantalla “No se ha podido realizar la edición”

Diseño de pantalla:



Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla editar persona.

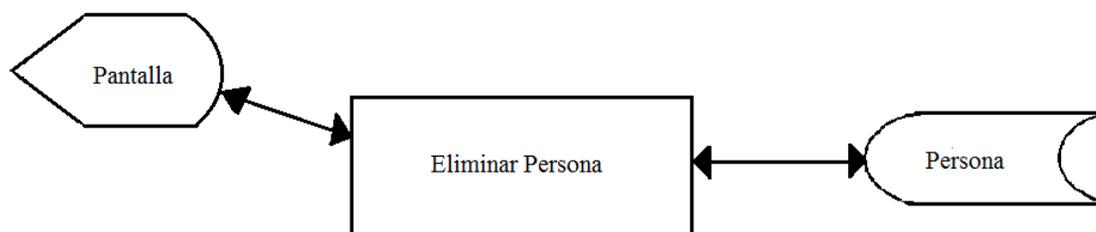
Figura 3-12. Pantalla Editar Persona.

3.3.5. Eliminar Persona

Nombre fisico: mantenedorPersonas.php

Objetivo: Permitirá eliminar a las personas (postulantes, trabajadores) existentes en el sistema

Diagrama de bloque:



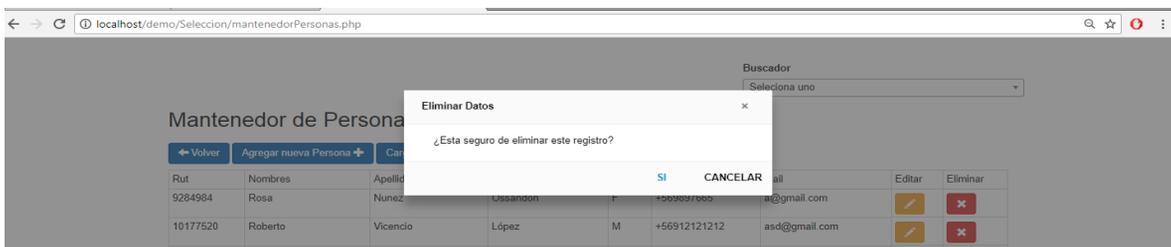
Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-14. Diagrama de bloque eliminar persona.

Reglas de proceso:

- Se elige de la lista de personas, la persona que se quiere eliminar
- Se muestra una pregunta por pantalla “¿Desea eliminar?”
- Si se desea eliminar
 - Entonces
 - Se valida que la persona no esté ligada a otras tablas como Unidad_Persona, Beneficio_Persona, etc.
 - Si Rut_Persona no es foránea de otras tablas
 - Entonces
 - Se elimina de la tabla Persona
 - Se muestra por pantalla “Eliminado con Éxito.”
 - Si no
 - Se muestra por pantalla “No se ha podido eliminar, ya que la persona tiene beneficios ligados o pertenece a una unidad.

Diseño de pantalla:



Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla confirmación de eliminación.

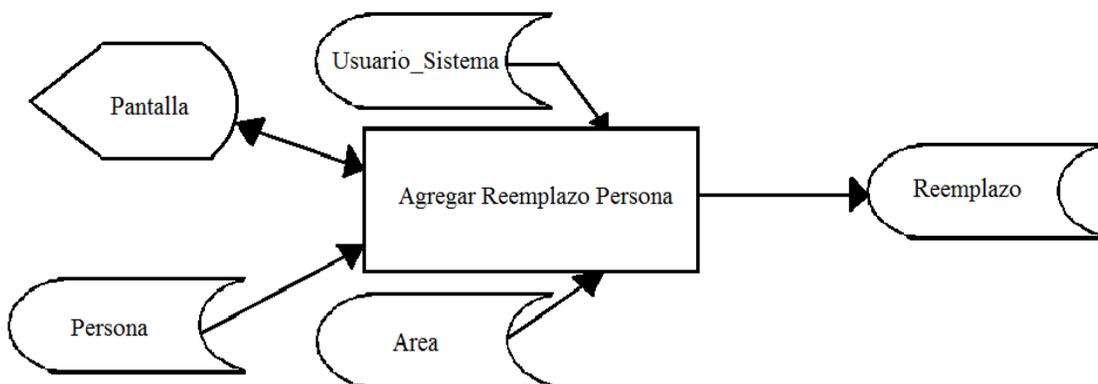
Figura 3-13. Pantalla Eliminar persona.

3.3.6. Agregar Reemplazo Persona

Nombre físico: registrarReemplazo.php

Objetivo: Permitirá registrar el reemplazo de una persona con los datos del reemplazante y las fechas de inicio y término del reemplazo

Diagrama de bloque:



Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-15. Diagrama de bloque Agregar Reemplazo Persona.

Reglas de proceso:

- Se valida que los campos tengan contenido, que cada campo cumpla con el contenido requerido (alfabéticos, numéricos, fechas) y los ruts que cumplan con la fórmula aritmética del módulo 11
- También se valida que las personas existen en el sistema (rut del reemplazo y reemplazante)
- Si existen
 - Entonces
 - Se traen los nombres de la tabla personas según Rut_Persona/Rut_Persona_A_Reemplazar
 - Si todos los datos están correctos
 - Entonces
 - Se registran en la tabla reemplazo los datos ingresados
 - Se muestra por pantalla “Registro exitoso”
 - Se recorre la tabla Area según cod_area, buscando los códigos de área que corresponden a las áreas a las que se les debe enviar un correo.
 - Se recorren las tablas Usuario_Sistema y Persona, la primera según cod_area, para obtener el Rut_Persona. Y así recorrer la tabla Persona según Rut_Persona, y obtener los Mail_Persona para notificar vía mail a Gerencia, Remuneraciones y Contratos.
- Si no
 - Se muestra por pantalla “Error al intentar registrar”

Diseño de pantalla:



Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla registrar reemplazo persona.

Figura 3-14. Pantalla Registrar Reemplazo Persona.

Reemplazos

← Volver Agregar nuevo +

Rut	Nombre	Rut Reemplazante	Fecha Término	Editar

Agrega nuevo Reemplazo ✕

Rut* ✓
Admin Usuario

Rut Del Reemplazante* ✓
Rosa Nunez

a

¡Los campos con * son campos obligatorios!

Buscador
Selecciona uno

Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla registrar reemplazo persona (modal).

Figura 3-15. Pantalla Registrar Reemplazo Persona Modal.

Fake SMTP Server

File Edit Help

Listening port:

Save message(s) to:

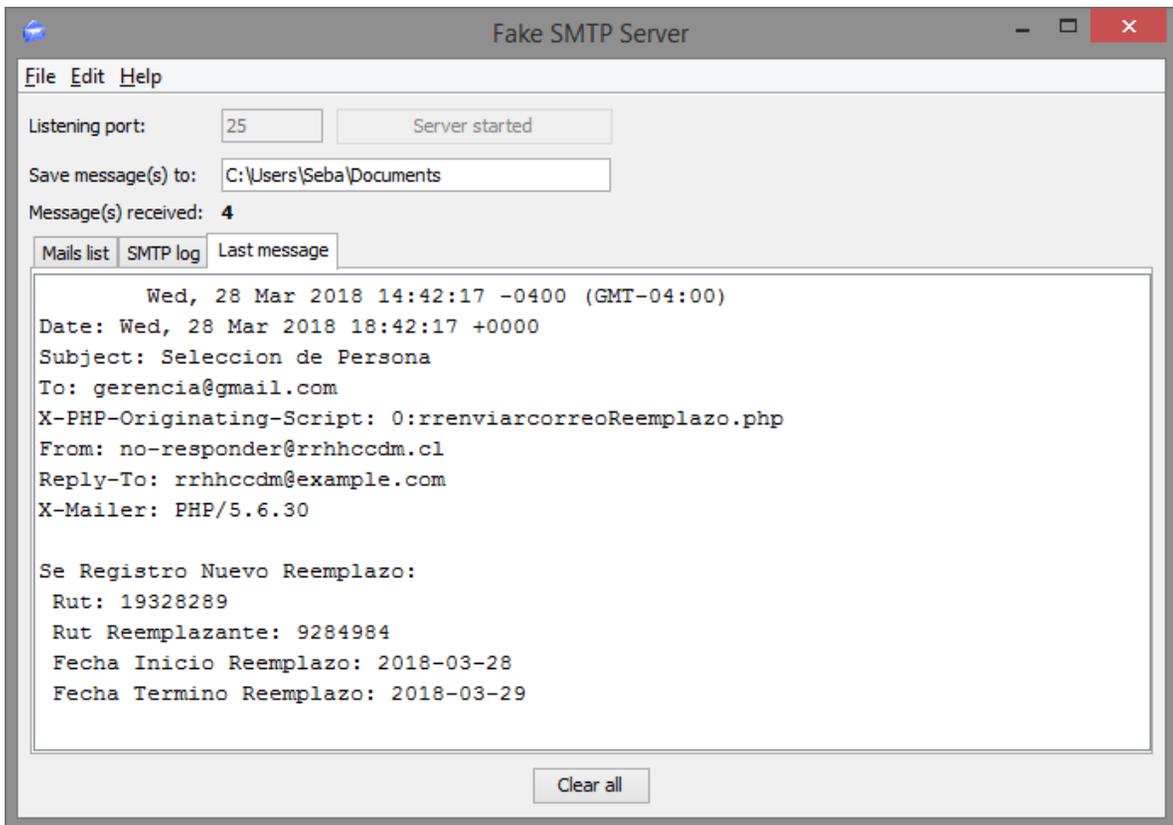
Message(s) received: 4

Mails list SMTP log Last message

Received	From	To	Subject
02:42:17 PM	no-responder@rrhhccdm.d	bienestar@gmail.com	Seleccion de Persona
02:42:17 PM	no-responder@rrhhccdm.d	contratos@gmail.com	Seleccion de Persona
02:42:17 PM	no-responder@rrhhccdm.d	remuneraciones@gmail.com	Seleccion de Persona
02:42:17 PM	no-responder@rrhhccdm.d	gerencia@gmail.com	Seleccion de Persona

Fuente: Software “Fake Smt Server”, verificación envío mail.

Figura 3-16. Verificación envíos de correos Registrar Reemplazo.



Fuente: Software “Fake Smt Server”, verificación formato mail.

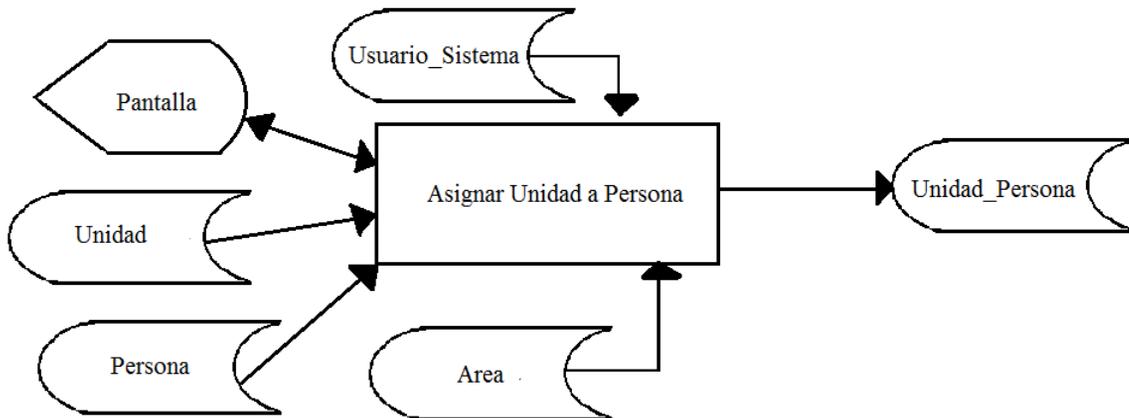
Figura 3-17. Formato correo Registrar Reemplazo.

3.3.5. Asignar Unidad a Persona

Nombre físico: mantenedorPersonas.php

Objetivo: Permitirá asignar la unidad donde trabajará la persona

Diagrama de bloque:



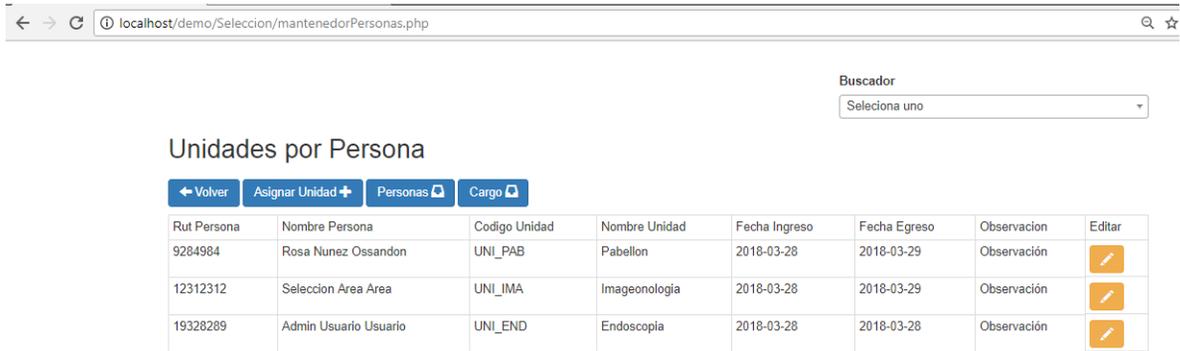
Fuente: Elaboración propia.

Diagrama 3-16. Diagrama de bloque Asignar Unidad a Persona.

Reglas de proceso:

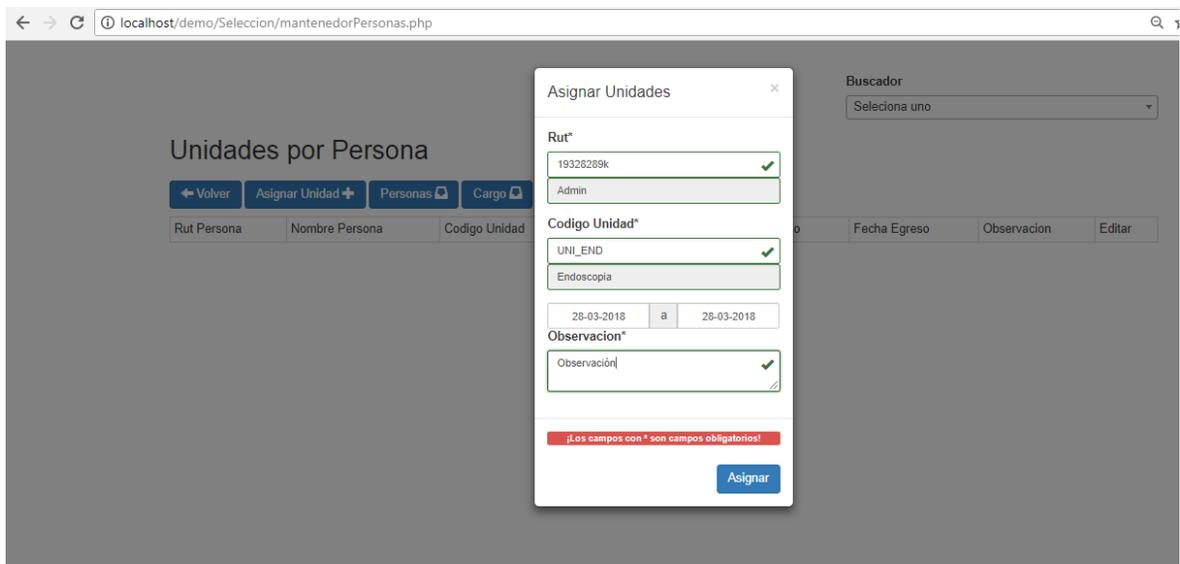
- Se carga la lista de unidades con Nombre_Unidad al recorrer la tabla Unidad
- Se valida que los campos tengan contenido, que cada campo cumpla con el contenido requerido (alfabético, numérico, fecha) y que el rut cumpla con la fórmula aritmética del módulo 11
- También se valida que la persona exista en la tabla Persona según Rut_Persona
- Si existe
 - Entonces
 - Se registran los datos en la tabla Unidad_Persona
 - Se recorre la tabla Area según cod_area
 - Se muestra por pantalla “Registro exitoso”
 - Se recorre la tabla Unidad según Cod_Unidad, se compara el código de unidad ingresado, con los códigos de Imagenología y Endoscopía
 - Si Cod_Unidad ingresado por usuario es igual a código de Imagenología o Endoscopía
 - Entonces
 - Se recorre la tabla Area según cod_area, buscando los códigos de área que corresponden a las áreas a las que se les debe enviar un correo.
 - Se recorren las tablas Usuario_Sistema y Persona, la primera según cod_area, para obtener el Rut_Persona. Y así recorrer la tabla Persona según Rut_Persona, y obtener los Mail_Persona para notificar vía mail a Gerencia, Bienestar, Contratos, Remuneraciones y Prevención.
 - Si no
 - Se recorre la tabla Area según cod_area, buscando los códigos de área que corresponden a las áreas a las que se les debe enviar un correo.
 - Se recorren las tablas Usuario_Sistema y Persona, la primera según cod_area, para obtener el Rut_Persona. Y así recorrer la tabla Persona según Rut_Persona, y obtener los Mail_Persona para notificar vía mail a Gerencia, Bienestar, Contratos y Remuneraciones
- Si no
 - Se muestra por pantalla “No se ha podido realizar la asignación de unidad”

Diseño de pantalla:



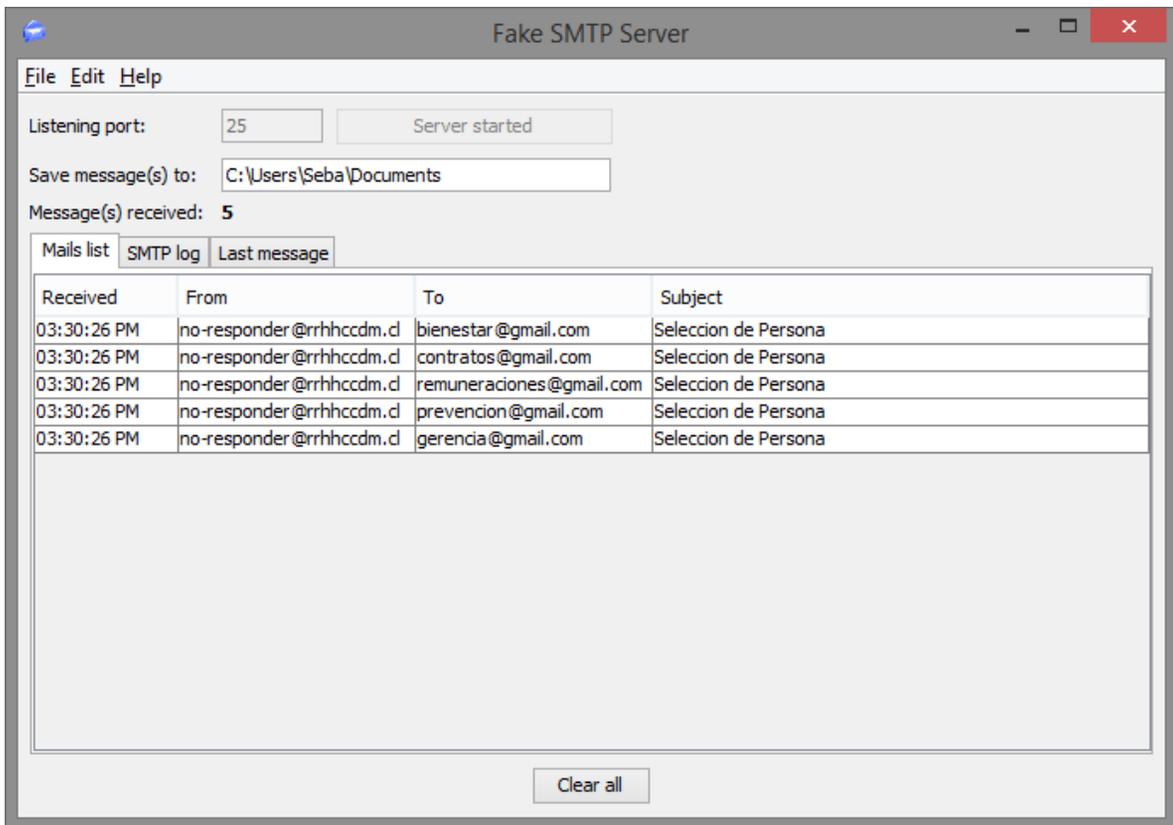
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla asignar unidad a persona.

Figura 3-18. Pantalla Asignar Unidad a Persona.



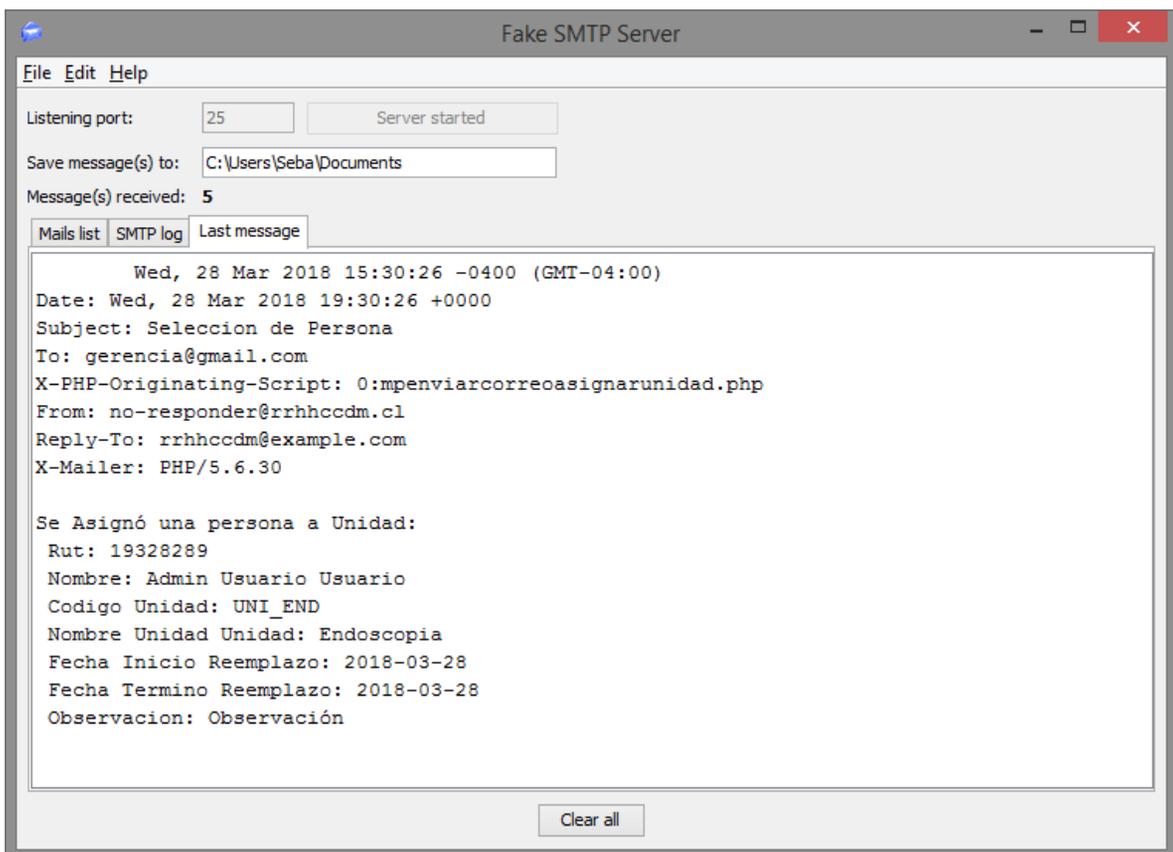
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla asignar unidad persona (modal).

Figura 3-19. Pantalla Asignar Unidad Persona Modal (Unidad Endoscopia).



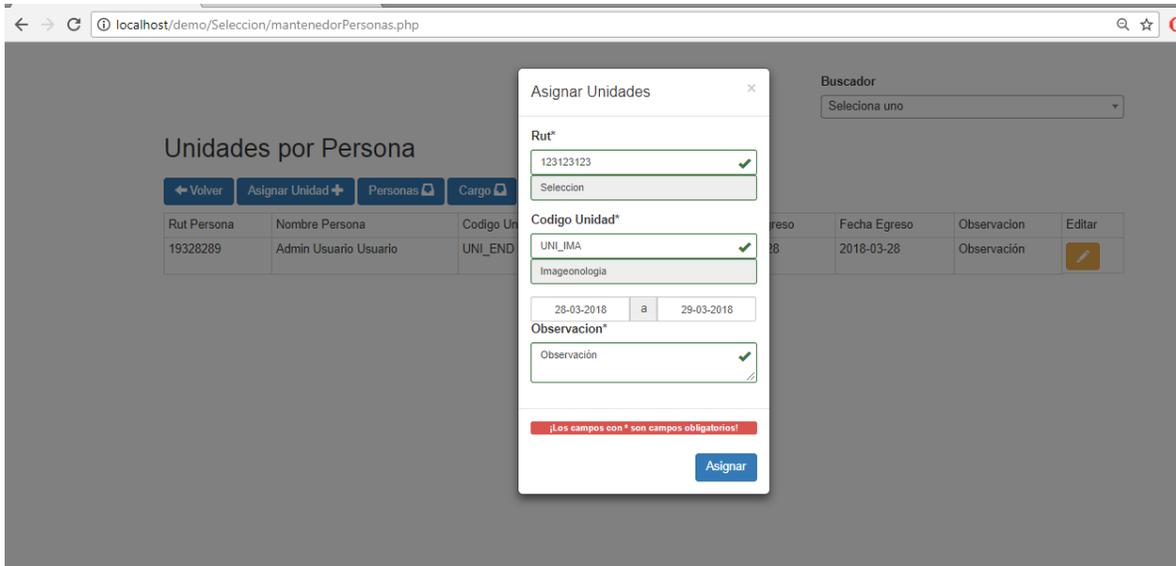
Fuente: Software "Fake Smtip Server", verificación envío mail.

Figura 3-20. Verificación envíos de correos Asignar Unidad. (Unidad Endoscopia).



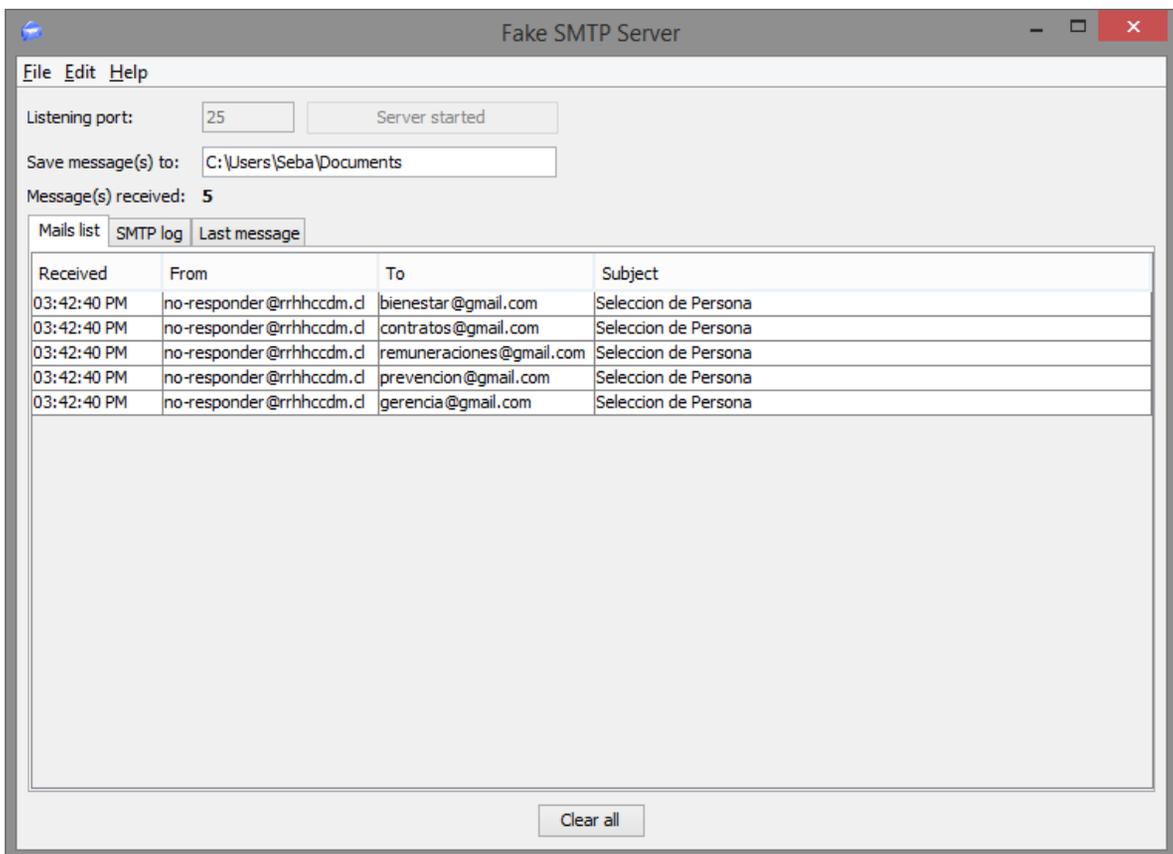
Fuente: Software "Fake Smtip Server", verificación formato mail.

Figura 3-21 Formato de correos Asignar Unidad. (Unidad Endoscopia).



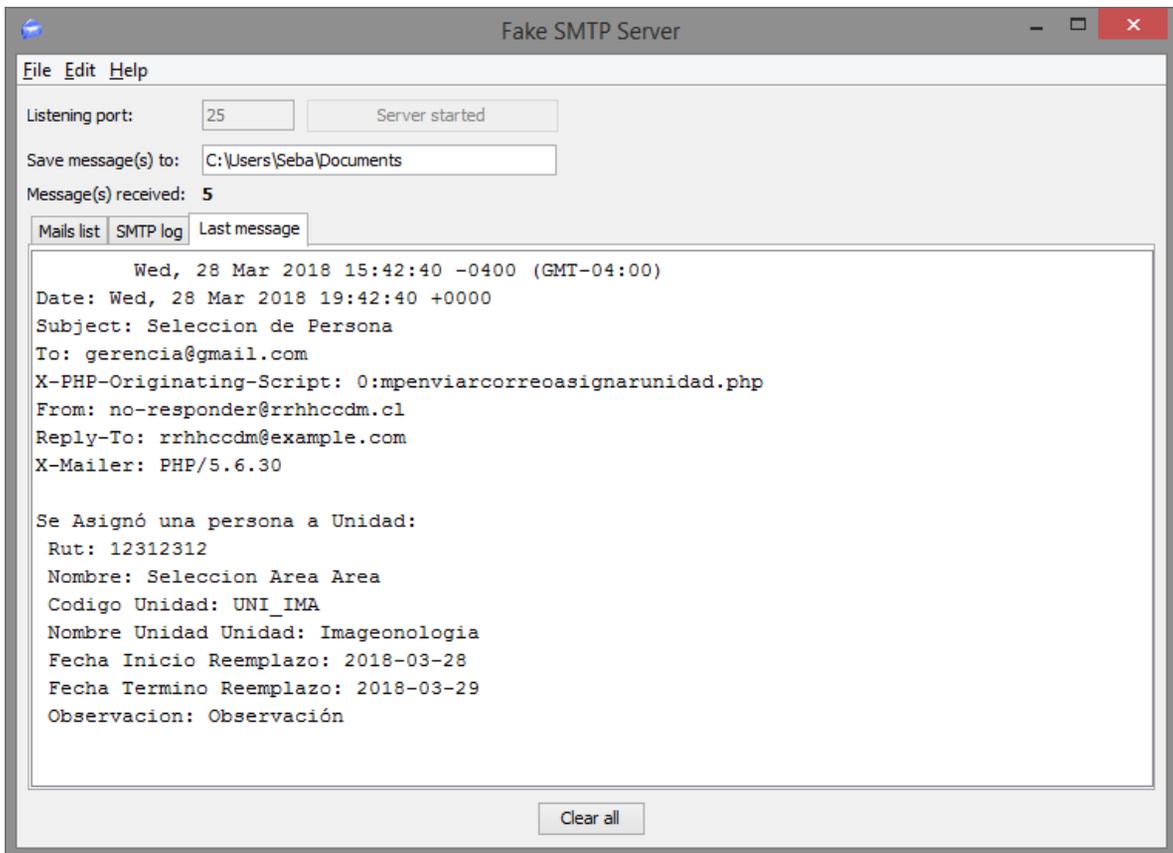
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla asignar unidad persona (modal).

Figura 3-22. Pantalla Asignar Unidad Persona Modal (Unidad Imagenologia).



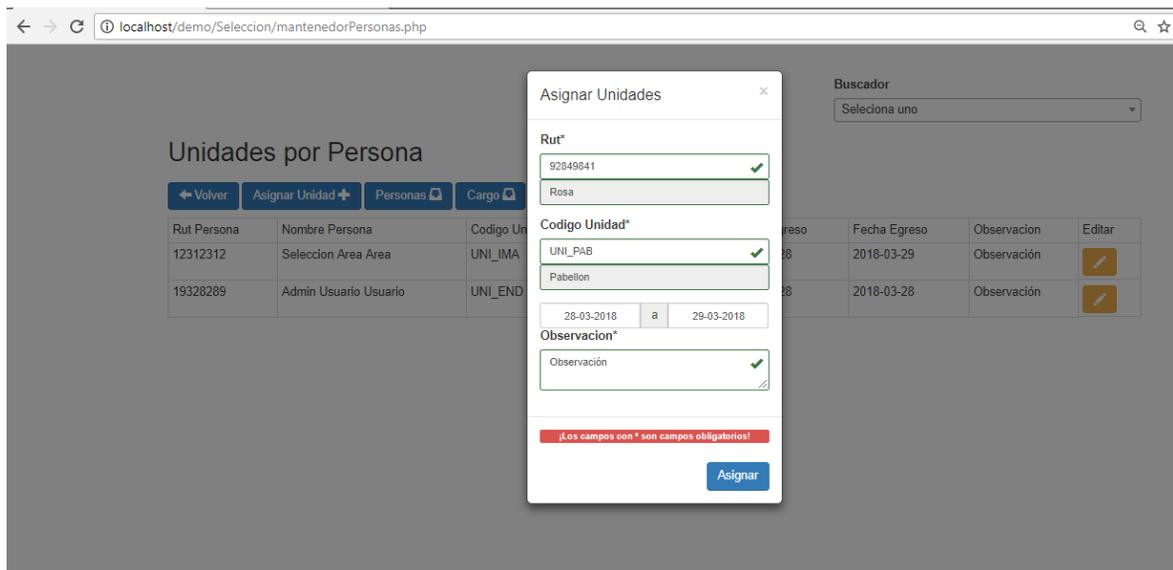
Fuente: Software "Fake SmtP Server", verificación envío mail.

Figura 3-23. Verificación envíos de correos Asignar Unidad. (Unidad Imagenologia).



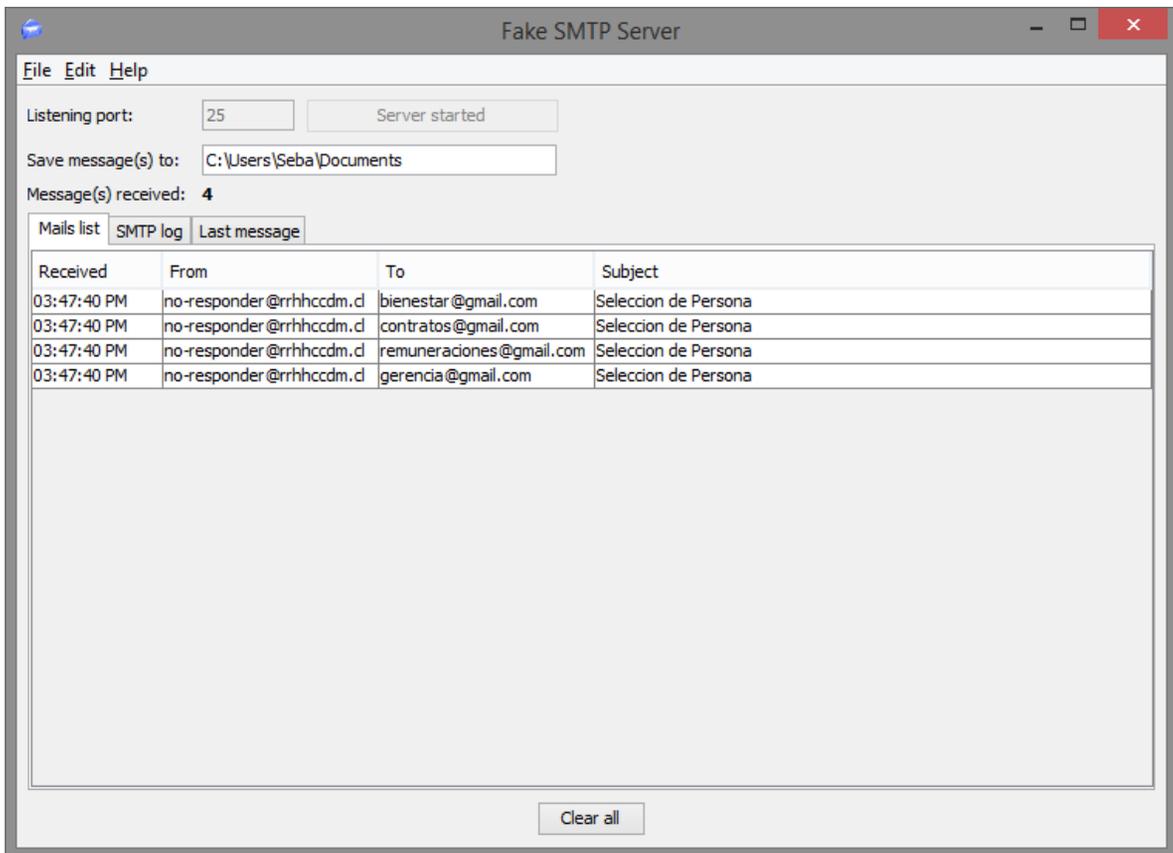
Fuente: Software “Fake SmtP Server”, verificación formato mail.

Figura 3-24. Formato de correos Asignar Unidad. (Unidad Imagenologia).



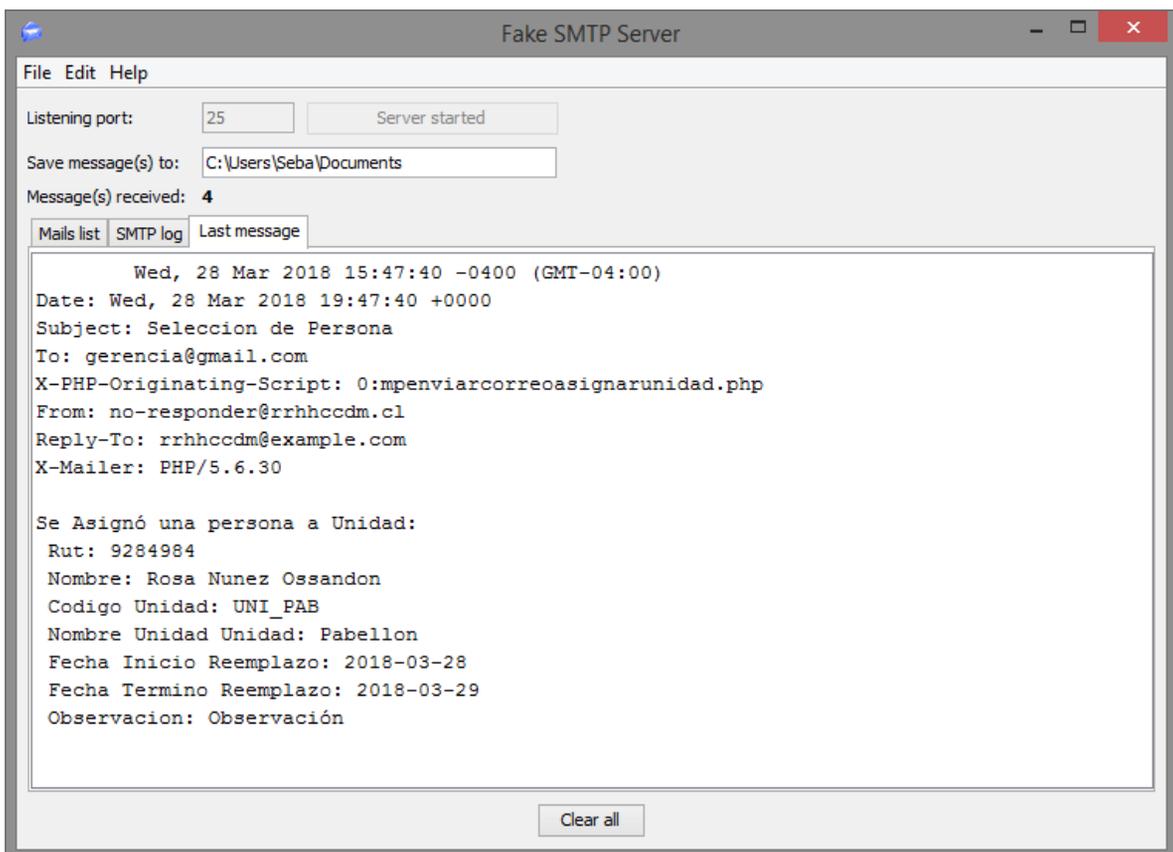
Fuente: Elaboración propia a partir de pantalla asignar unidad persona (modal).

Figura 3-25. Pantalla Asignar Unidad Persona Modal (Unidades).



Fuente: Software "Fake SmtP Server", verificación envío mail.

Figura 3-26. Verificación envíos de correos Asignar Unidad. (Unidades).



Fuente: Software "Fake SmtP Server", verificación formato mail.

Figura 3-27. Formato de correos Asignar Unidad. (Unidades).

CONCLUSIONES

En la actualidad todo se basa en las tecnologías que ofrece Internet. Por ello llevar la realización de un proyecto que involucra dicha tecnología, es de gran importancia, por sus beneficios, manejo rápido de la información y administración de ella misma. Por consiguiente, es un claro ejemplo de cómo las tecnologías Web existentes hoy en día pueden colaborar en la resolución de ciertos problemas relacionados con las aplicaciones con arquitectura de tipo cliente – servidor.

Durante el desarrollo del sistema, nos hemos dado cuenta que una aplicación Web se basa en el contenido que está en constante evolución. Hemos notado que la parte estética se ha posicionado como algo fundamental a la hora de transmitir la idea central de un sitio.

A futuro, como modo de ir mejorando el sistema para así proyectarlo en el tiempo, se creará un módulo de notificaciones para el sistema informático de control de dotación de personas Clínica Ciudad del Mar, el cual contendrá el registro de notificaciones que se envíen entre áreas del Departamento de Gestión de Personas. Así se tendría la notificación vía mail y en la aplicación web directamente.

Finalmente, podemos decir que al desarrollar un sistema, un profesional de informática crece, ya que se adquieren mayores responsabilidades al tener que responder por el trabajo. Los proyectos deben funcionar correctamente, sin errores para poder entregar un producto en perfectas condiciones.

BIBLIOGRAFÍA

Sitios www (world wide web)

- The PHP Group, PHP, Hypertext Preprocessor [en línea]. Disponible en <<http://php.net/>>
- Refsnes Data, W3Schools Online Web Tutorials [en línea]. Disponible en <<http://www.w3schools.com>>
- Canal de youtube, con tutoriales diversos de PHP, CSS, Mysql, JQuery [en línea]. Disponible en <https://www.youtube.com/channel/UCEJD8IkseO_6Cscby8DSU0A>

ANEXO 1: CÓDIGO FUENTE DEL SISTEMA

index.html

```

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

    <head>

        <title>Login</title>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no,initial-
scale=1.0,maximum-scale=1.0,minimum-scale=1.0">

        <link rel="stylesheet" href="css/style.css">

        <link rel="icon" href="img/IcoIndex.png"/>

    </head>

    <body>

        <form action="validar-user.php" method="POST">

            <h2>Login</h2>

            <input type="text" placeholder="Usuario" name="txt_user">

            <input type="password" placeholder="Contraseña" name="txt_pass">

            <input type="submit" value="Ingresar" class="btn-ok" id="btn-ok">

        </form>

    </body>

</html>

```

validar-user.php

```

<?php

$user =$_POST['txt_user'];

$pass =$_POST['txt_pass'];

//conectar a la bd

$servidor="localhost";

$usuario="root";

$password="informatica";

$bd="wwwrrhbc_bdt";

$Conexion=mysqli_connect($servidor,$usuario,$password,$bd);

```

```

$sw = 0;

if(!$Conexion){
    echo "Error MySQL: " . mysqli_error($Conexion);
    exit;
}

$Sql = "SELECT *
        FROM usuario_sistema
        WHERE Nombre_Usuario = '$user' and Contraseña_Usuario = '$pass' ";

$Resultado = mysqli_query ($Conexion, $Sql);

if (!$Resultado) {
    echo "Error MySQL: " . mysqli_error($Conexion);
}
else{
    if (mysqli_affected_rows($Conexion) <> 0){
        //Usuario si existe en la bd//
        $sw = 1;

        /*echo "
        <script>
            location.href='mantenedorusuarios.html'
        </script>";*/

        $fila = mysqli_fetch_assoc($Resultado);
        $rut_persona = $fila['Rut_Persona'];
        $cod_area = $fila['Cod_Area'];
    }
    else {
        //Usuario No existe en la bd
        echo "
        <script>
            alert('Error, Los datos Ingresados No concuerdan con la Base de
datos');
            location.href='../Demo/'
        </script>";
    }
}

mysqli_free_result($Resultado);

//Get Área de trabajo//

$Sql = "SELECT *

```

```

FROM area

WHERE Cod_Area = '$cod_area' ";

$Resultado = mysqli_query($Conexion, $Sql);

if (!$Resultado){

    echo "Error MySQL: " . mysqli_error($Conexion);

}else{

    $fila = mysqli_fetch_assoc($Resultado);

    $nombre_area = $fila['Nombre_Area'];

}

mysqli_free_result($Resultado);

mysqli_close($Conexion);

//Redireccionar dependiendo del Área de trabajo//

//Cod:0-Admin//

$admin = 'Admin';

$y = strcasecmp($nombre_area, $admin);

if($y == 0){

    echo "

        <script>

            location.href='Menus/MenuAdmin.html'

        </script>";

}

//Cod:1-Seleccion//

$seleccion = 'Seleccion';

$y = strcasecmp($nombre_area, $seleccion);

if($y == 0){

    echo "

        <script>

            location.href='Menus/MenuSeleccion.html'

        </script>";

}

//Cod:2-Bienestar//

$bienestar = 'Bienestar';

$y = strcasecmp($nombre_area, $bienestar);

if($y == 0){

```

```
        echo "
            <script>
                location.href='Menus/MenuBienestar.html'
            </script>";
    }
//Cod:3-Contratos//
$contratos = 'Contratos';
$y = strcasecmp($nombre_area, $contratos);
if($y == 0){
    echo "
        <script>
            location.href='Menus/MenuContratos.html'
        </script>";
    }
//Cod:4-Remuneraciones//
$remuneraciones = 'Remuneraciones';
$y = strcasecmp($nombre_area, $remuneraciones);
if($y == 0){
    echo "
        <script>
            location.href='Menus/MenuRemuneraciones.html'
        </script>";
    }
//Cod:5-Prevencion//
$prevencion = 'Prevencion';
$y = strcasecmp($nombre_area, $prevencion);
if($y == 0){
    echo "
        <script>
            location.href='Menus/MenuPrevencion.html'
        </script>";
    }
//Cod:6-Asistente del personal//
$asistentePersonal = 'Asistente del Personal';
```

```

$y = strcasecmp($nombre_area, $asistentePersonal);

if($y == 0){
    echo "

        <script>

            location.href='Menus/MenuAsistenteP.html'

        </script>";

}

//Cod:7-Gerencia//

$gerencia = 'Gerencia';

$y = strcasecmp($nombre_area, $gerencia);

if($y == 0){
    echo "

        <script>

            location.href='Menus/MenuGerencia.html'

        </script>";

}

?>

```

MenuSeleccion.html

```

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">

    <link rel="stylesheet" href="fonts.css">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-
scale=1.0, minimum-scale=1.0">

</head>

<body>

    <header>

        <div class="menu_bar">

            <a href="#" class="bt-menu"><span class="icon-menu"></span>Menú</a>

        </div>

    <nav>

        <ul>

            <li>

```

```

<a href="#"><span class="sexto"><i class="icon icon-lock"></i></span>Perfil</a>

<ul class="hijo">
    <li><a href="../index.html">Cerrar Sesión</a></li>
</ul>
</li>
<li class="submenu">
    <a href="#"><span class="primero"><i class="icon icon-users"></i></span>Personas</a>
    <ul class="hijo">
        <li><a href="../Seleccion/mantenedorPersonas.php">Mantenedor Persona</a></li>
        <li><a href="../Seleccion/regarstrarReemplazo.php">Registrar Reemplazo de Persona</a></li>
    </ul>
</li>
<li class="submenu">
    <a href="#"><span class="segundo"><i class="icon icon-aid-kit"></i></span>Unidades</a>
    <ul class="hijo">
        <li><a href="../Seleccion/mantenedorUnidades.php">Mantenedor Unidad</a></li>
    </ul>
</li>
</ul>
</nav>
</header>

<script src="http://code.jquery.com/jquery-latest.js"></script>
<script src="menu.js"></script>
</body>
</html>

mptabla.php
<?php
    session_start();
    require_once "../php/conexion.php";
    $conexion=conexion();

```

```
?>
```

```
<div class="row">
```

```
  <div class="col-sm-12">
```

```
    <h2>Mantenedor de Personas</h2>
```

```
    <table class="table table-hover table-condensed table-bordered">
```

```
      <caption>
```

```
        <a href="../Menus/MenuSeleccion.html" class="btn btn-primary">
```

```
          <span class="glyphicon glyphicon-arrow-left"></span>
```

```
          Volver
```

```
        </a>
```

```
        <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#modalNuevo"
onlick="limpiarCampos()">
```

```
          Agregar nueva Persona
```

```
          <span class="glyphicon glyphicon-plus"></span>
```

```
        </button>
```

```
        <button class="btn btn-primary" onlick="cargarTablaCargo()" >
```

```
          Cargo
```

```
          <span class="glyphicon glyphicon-inbox"></span>
```

```
        </button>
```

```
        <button class="btn btn-primary" onlick="cargarTablaUnidad()" >
```

```
          Unidad
```

```
          <span class="glyphicon glyphicon-inbox"></span>
```

```
        </button>
```

```
      </caption>
```

```
    <tr>
```

```
      <td>Rut</td>
```

```
      <td>Nombres</td>
```

```
      <td>Apellido Paterno</td>
```

```
      <td>Apellido Materno</td>
```

```
      <td>Sexo</td>
```

```
      <td>Telefono</td>
```

```
      <td>Mail</td>
```

```
      <td>Editar</td>
```

```

        <td>Eliminar</td>
    </tr>

    <?php

        if(isset($_SESSION['consulta'])){
            if($_SESSION['consulta'] > 0){
                $rutp=$_SESSION['consulta'];
                $sql="SELECT *
                    from persona where Rut_Persona='$rutp'";
            }else{
                $sql="SELECT *
                    from persona";
            }
        }else{
            $sql="SELECT *
                from persona";
        }

        $result=mysqli_query($conexion,$sql);
        while($ver=mysqli_fetch_row($result)){

            $datos=$ver[0]."||".
                $ver[1]."||".
                $ver[2]."||".
                $ver[3]."||".
                $ver[4]."||".
                $ver[5]."||".
                $ver[6];

        ?>

    </tr>

    <td><?php echo $ver[0] ?></td>
    <td><?php echo $ver[1] ?></td>

```

```

<td><?php echo $ver[2] ?></td>
<td><?php echo $ver[3] ?></td>
<td><?php echo $ver[4] ?></td>
<td><?php echo $ver[5] ?></td>
<td><?php echo $ver[6] ?></td>
<td>
        <button class="btn btn-warning glyphicon glyphicon-pencil"
data-toggle="modal" data-target="#modalEdicion" onclick="agregaform('<?php echo $datos ?>')">

                </button>
</td>
<td>
        <button class="btn btn-danger glyphicon glyphicon-remove"
onclick="preguntarSiNo('<?php echo $ver[0] ?>')">

                </button>
</td>
</tr>
<?php
}
?>
</table>
</div>
</div>

```

mpbuscador.php

```

<?php
require_once "../php/conexion.php";
$conexion=conexion();

$sql="SELECT *
        from persona";
$result=mysqli_query($conexion,$sql);

?>

```

```

<br><br>
<div class="row">
    <div class="col-sm-8"></div>
    <div class="col-sm-4">
        <label>Buscador</label>
        <select id="buscadorvivo" class="form-control input-sm">
            <option value="0">Selecciona uno</option>
            <?php
                while($ver=mysqli_fetch_row($result)):
            ?>
                <option value="<?php echo $ver[0] ?>">
                    <?php echo $ver[0]." ".$ver[1]." ".$ver[2] ?>
                </option>
            <?php endwhile; ?>
        </select>
    </div>
</div>

<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
        $('#buscadorvivo').select2();

        $('#buscadorvivo').change(function(){
            $.ajax({
                type:"post",
                data:'valor=' + $('#buscadorvivo').val(),
                url:'php/mpcrearsession.php',
                success:function(r){
                    $('#tabla').load('componentes/mptabla.php');
                }
            });
        });
    });

```

```

    });
});
</script>

```

app.js

```

$('.fj-date').datepicker({
    format: "dd-mm-yyyy",
    language: "es",
    todayHighlight: true
});

```

mpfunciones.js

```

function agregardatos(rut,nombres,apellidop,apellidom,sexo,telefono,mail){
    //=====//
    var raux;
    //Limpiar vacios//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(" ", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
    //Limpiar los puntos//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(".", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
    //Limpiar los Guiones//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace("-", "");
        rut = res;
    }
}

```

```

        largo = largo - 1;
    }

    //tomar digito_V
    var largo = rut.length;
    var digito_V = rut.substring(largo - 1);

    //sacar digito_V del rut
    var largo = rut.length;

largo = largo - 1;
rut = rut.substring(0, largo);

//=====//
var datos = {
    rut : rut,
    nombres : nombres,
    apellidop : apellidop,
    apellidom : apellidom,
    sexo : sexo,
    telefono : telefono,
    mail : mail
};

//alertify.success(datos.rut);

$.ajax({
    type:"POST",
    url:"php/mpagregarDatos.php",
    data: datos,
    success:function(r){
        if(r==1){
            $('#tabla').load('componentes/mptabla.php');
            $('#buscador').load('componentes/mpbuscador.php');
            alertify.success("agregado con exito :)");
            $.ajax({
                type:"POST",
                url:"php/mpenviarcorreo.php",
                data: datos ,
                //async: false,

```

```

        success:function(r){

            }

        });

            }else if(r==0){

                alertify.error("Fallo el servidor :(");

            }

        }

    });

}

//=====//

function agregardatosCargo(rutc,cargo,iniciodt,finaldt,jornadacar,obs){

    var datos = {

        rutc : rutc,

        cargo : cargo,

        iniciodt : iniciodt,

        finaldt : finaldt,

        jornadacar : jornadacar,

        obs : obs

    };

    //alertify.success(datos.rut);

    $.ajax({

        type:"POST",

        url:"php/mpagregaDatosCargo.php",

        data: datos,

        success:function(r){

            if(r==1){

                $('#tabla').load('componentes/mptablacargo.php');

                $('#buscador').load('componentes/mpbuscadorcargo.php');

                alertify.success("agregado con exito :)");

            }

        }

    });

```

```

        }else if(r==0){
            alertify.error("Fallo el servidor :(");
        }
    }
});
}

//=====//

function agregardatosUnidad(rutunidad,codunidad,iniciofunidad,finalfunidad,obsunidad){
    var datos = {
        rutunidad : rutunidad,
        codunidad : codunidad,
        iniciofunidad : iniciofunidad,
        finalfunidad : finalfunidad,
        obsunidad : obsunidad
    };
    //alertify.success(datos.rut);

    $.ajax({
        type:"POST",
        url:"php/mpagregaDatosUnidad.php",
        data: datos,
        success:function(r){
            if(r==1){
                $('#tabla').load('componentes/mptablaunidades.php');
                $('#buscador').load('componentes/mpbuscadorunidades.php');
                alertify.success("Unidad Asignada con exito");
                $.ajax({
                    type:"POST",
                    url:"php/mpenviarcorreoasignarunidad.php",
                    data: datos ,
                    //async: false,
                    success:function(r){

                }
            }
        }
    }
}

```

```

    });

        }else if(r==0){

            alertify.error("Fallo el servidor :(");

        }

    }

});

}

function agregaformCargo(datos){

//====//

    $('#divrutcu').attr('class','form-group');

    $('#spanrutcu').attr('class', "");

//====/

    $('#divcargou').attr('class','form-group');

    $('#spancargou').attr('class', "");

//====/

    $('#divjorcaru').attr('class','form-group');

    $('#spanjorcaru').attr('class', "");

//====//

    $('#divobus').attr('class','form-group');

    $('#spanobsu').attr('class', "");

//====//

//====//

    d=datos.split('|');

    dv = getDV(d[2]);

    d[6] = formatoFechasql(d[6]);

    d[7] = formatoFechasql(d[7]);

    $('#rutcu').val(d[2] + "-" + dv);

    $('#resultcru').val(d[3] + " " + d[4] + " " + d[5]);

    $('#cargousw').val(d[0]);

    $('#cargou').val(d[0]);

    $('#resultcargou').val(d[1]);

    $('#iniciodtusw').val(d[6]);

```

```

$('#iniciodtu').val(d[6]);

$('#finaldtu').val(d[7]);

$('#jornadacaru').val(d[8]);

$('#obsu').val(d[9]);

function getDV(numero) {
    nuevo_numero = numero.toString().split("").reverse().join("");
    for(i=0,j=2,suma=0; i < nuevo_numero.length; i++, ((j==7) ? j=2 : j++)) {
        suma += (parseInt(nuevo_numero.charAt(i)) * j);
    }
    n_dv = 11 - (suma % 11);
    return ((n_dv == 11) ? 0 : ((n_dv == 10) ? "K" : n_dv));
}

function formatoFechasql(fecha){
    var anno = fecha.substring(0,4);
    var mes = fecha.substring(5,7);
    var dia = fecha.substring(8);
    fecha = dia + "-" + mes + "-" + anno;
    return fecha;
}

}

function agregaformUnidades(datos){
    $('#divrutunidadu').attr('class','form-group');
    $('#spanrutunidadu').attr('class','');
    //====/
    $('#divunidadu').attr('class','form-group');
    $('#spanunidadu').attr('class','');
    //====/
    $('#divobsunidadu').attr('class','form-group');
    $('#spanobsunidadu').attr('class','');
    //====//
    d=datos.split('|');
    dv = getDV(d[0]);

```

```

d[6] = formatoFechasql(d[6]);
d[7] = formatoFechasql(d[7]);

$('#rutunidadu').val(d[0] + "-" + dv);
$('#resultrutunidadu').val(d[1] + " " + d[2] + " " + d[3]);
$('#codunidadu').val(d[4]);
$('#coduniold').val(d[4]);
$('#resultcodunidadu').val(d[5]);
$('#iniciofunidadu').val(d[6]);
$('#inicioold').val(d[6]);
$('#finalfunidadu').val(d[7]);
$('#obsunidadu').val(d[8]);

function getDV(numero) {
    nuevo_numero = numero.toString().split("").reverse().join("");
    for(i=0,j=2,suma=0; i < nuevo_numero.length; i++, ((j==7) ? j=2 : j++)) {
        suma += (parseInt(nuevo_numero.charAt(i)) * j);
    }
    n_dv = 11 - (suma % 11);
    return ((n_dv == 11) ? 0 : ((n_dv == 10) ? "K" : n_dv));
}

function formatoFechasql(fecha){
    var anno = fecha.substring(0,4);
    var mes = fecha.substring(5,7);
    var dia = fecha.substring(8);
    fecha = dia + "-" + mes + "-" + anno;
    return fecha;
}

function agregaform(datos){
    //====//
    $('#divrutu').attr('class','form-group');

```

```

$('#spanrutu').attr('class', '');

//====/

    $('#divnomu').attr('class','form-group');
$('#spannomu').attr('class', '');

//====/

    $('#divapu').attr('class','form-group');
$('#spanapu').attr('class', '');

//====//

    $('#divamu').attr('class','form-group');
$('#spanamu').attr('class', '');

//====//

    $('#divtelu').attr('class','form-group');
$('#spantelu').attr('class', '');

//====//

    $('#divemau').attr('class','form-group');
$('#spanemau').attr('class', '');

//====//

    d=datos.split('|');

    $('#rutu').val(d[0]);
    $('#nombresu').val(d[1]);
    $('#apellidopu').val(d[2]);
    $('#apellidomu').val(d[3]);
    if (d[4] == "F"){
        document.getElementById("sexofu").checked = true;
    }else if(d[4] == "M"){
        document.getElementById("sexomu").checked = true;
    }
    $('#telefonou').val(d[5]);
    $('#mailu').val(d[6]);

}

```

```

function
actualizaDatosUnidad(rutunidadu,codunidadu,coduniold,iniocofunidadu,iniocioold,finalfunidadu,obsunidadu){

    var datos = {

        rutunidadu : rutunidadu,

        codunidadu : codunidadu,

        coduniold : coduniold,

        iniocofunidadu : iniocofunidadu,

        iniocioold : iniocioold,

        finalfunidadu : finalfunidadu,

        obsunidadu : obsunidadu

    };

    $.ajax({

        type:"POST",

        url:"php/mpactualizaDatosUnidad.php",

        data: datos,

        success:function(r){

            if(r==1){

                $('#tabla').load('componentes/mptablaunidades.php');

                $('#buscador').load('componentes/mpbuscadorunidades.php');

                alertify.success("Actualizado con exito :)");

            }else{

                alertify.error("Fallo el servidor :(");

            }

        }

    });

}

function actualizaDatosCargo(rutcu,cargou,cargouold,iniociodtu,iniociodtuold,finaldtu,jornadacaru,obsu){

    var datos = {

        rutcu : rutcu,

        cargou : cargou,

        cargouold : cargouold,

        iniociodtu : iniociodtu,

```

```

    iniciodtuold : iniciodtuold,

    finaldtu : finaldtu,

    jornadacaru : jornadacaru,

    obsu : obsu
};

$.ajax({
    type:"POST",
    url:"php/mpactualizaDatosCargo.php",
    data: datos,
    success:function(r){

        if(r==1){

            $('#tabla').load('componentes/mptablacargo.php');

            $('#buscador').load('componentes/mpbuscadorcargo.php');

            alertify.success("Actualizado con exito :)");

        }else{

            alertify.error("Fallo el servidor :(");

        }

    }

});
}

```

```

function actualizaDatos(rut,nombres,apellidop,apellidom,sexo,telefono,mail){

```

```

    var datos = {

        rut : rut,

        nombres : nombres,

        apellidop : apellidop,

        apellidom : apellidom,

        sexo : sexo,

        telefono : telefono,

        mail : mail

```

```

};

$.ajax({
    type:"POST",
    url:"php/mpactualizaDatos.php",
    data: datos,
    success:function(r){

        if(r==1){

            $('#tabla').load('componentes/mptabla.php');
            $('#buscador').load('componentes/mpbuscador.php');
            alertify.success("Actualizado con exito :)");

        }else{

            alertify.error("Fallo el servidor :(");

        }

    }

});

}

function preguntarSiNo(rut){

    alertify.confirm('Eliminar Datos', '¿Esta seguro de eliminar este registro?',

        function(){ eliminarDatos(rut) }

    , function(){ alertify.error('Se cancelo')});

}

function preguntarSiNoCargo(datos){

    alertify.confirm('Eliminar Datos', '¿Esta seguro de eliminar este registro?',

        function(){ eliminarDatosCargo(datos) }

    , function(){ alertify.error('Se cancelo')});

}

function eliminarDatosCargo(datos){

    d=datos.split("|");

```

```

codigo = d[0];

rut = d[1];

fecha = d[5];

var datos = {

codigo : codigo,

rut : rut,

fecha : fecha

};

$.ajax({

type:"POST",

url:"php/mpeliminarDatosCargo.php",

data: datos,

success:function(r){

if(r==1){

$('#tabla').load('componentes/mptablaCargo.php');

$('#buscador').load('componentes/mpbuscadorCargo.php');

alertify.success("Eliminado con exito!");

}else{

alertify.error("Fallo el servidor :(");

}

}

});

}

function eliminarDatos(rut){

var datos = {

rut : rut

};

$.ajax({

type:"POST",

url:"php/mpeliminarDatos.php",

data: datos,

```

```

        success:function(r){
            if(r==1){
                $('#tabla').load('componentes/mptabla.php');
                $('#buscador').load('componentes/mpbuscador.php');
                alertify.success("Eliminado con exito!");
            }else{
                alertify.error("Fallo el servidor :(");
            }
        }
    });
}

```

```

function validarRut(rut){
    //Limpiar vacios//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(" ", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
    //Limpiar los puntos//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(".", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
    //Limpiar los Guiones//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace("-", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
}

```

```

//tomar digito_V
var largo = rut.length;
var digito_V = rut.substring(largo - 1);
//sacar digito_V del rut
var largo = rut.length;
largo = largo - 1;
var rut = rut.substring(0, largo);
//=====//
var largo = rut.length;
//alertify.success(rut);
//alertify.success(digito_V);
//=====//
//Validar Largo//
//if (largo < 8 || largo > 8 ){
//    return 1;
//}
//

function validarR(numero,dv) {
    dv = dv.toUpperCase();
    if(numero.length == 0 || numero.length > 8 ) {
        return false;
    } else if(getDV(numero) == dv){
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

function getDV(numero) {
    nuevo_numero = numero.toString().split("").reverse().join("");
    for(i=0,j=2,suma=0; i < nuevo_numero.length; i++, ((j==7) ? j=2 : j++)) {
        suma += (parseInt(nuevo_numero.charAt(i)) * j);
    }
}

```

```

    n_dv = 11 - (suma % 11);

    return ((n_dv == 11) ? 0 : ((n_dv == 10) ? "K" : n_dv));

}

return validarR(rut,digito_V);

}

function validarString(nombres){

    var count = 0;

    var res;

    var sw = 0;

    var largo = nombres.length;

    while (largo > 0){

        var res = nombres.replace(" ", "");

        nombres = res;

        largo = largo - 1;

    }

    var largo = nombres.length;

    if(largo <= 3){

        return false;

        sw = 1;

    }

    while (largo > 0){

        res = nombres.substring(count, count + 1 );

        if (res == 0 || res == 1 || res == 2 || res == 3 || res == 4 || res == 5 || res == 6 || res == 7 || res
== 8 || res == 9){

            return false;

            sw = 1;

        }

        res = "";

```

```

        largo = largo - 1;

        count = count + 1;

    }

    if (sw == 0){

        return true;

    }

}

```

```

function validaIngresoTel(e){

    tecla = (document.all) ? e.keyCode : e.which;

    //Tecla de retroceso para borrar, siempre la permite

    if (tecla==8){

        return true;

    }

    // Patron de entrada, en este caso solo acepta numeros

    patron =/[0-9]/;

    tecla_final = String.fromCharCode(tecla);

    return patron.test(tecla_final);

}

```

```

function validarTelefono(telefono){

    var count = 0;

    var res;

    var largo = telefono.length;

    var plus = 0;

    while (largo > 0){

        var res = telefono.replace(" ", "");

        telefono = res;

        largo = largo - 1;

    }

    var largo = telefono.length;

```

```
if(largo <= 7 || largo == null){
    return false;
}else {
    return true;
}
}

function validarMail(mail){
    var count = 0;
    var res;
    var sw = 0;
    var largo = mail.length;
    var plus = 0;
    while (largo > 0){
        var res = mail.replace(" ", "");
        mail = res;
        largo = largo - 1;
    }
    var largo = mail.length;

    while (largo > 0){
        res = mail.substring(count, count + 1 );
        if (res == "@" ){
            plus = plus + 1;
        }
        res = "";
        largo = largo - 1;
        count = count + 1;
    }
    if (plus >= 2){
        return false;
    }else if (plus == 1){
        return true;
    }else if (plus == 0){
```

```
        return false;
    }

}

function validarSexo(){
    var radioF = document.getElementById("sexof").checked;
    var radioM = document.getElementById("sexom").checked;

    //alert(radioF);
    //alert(radioM);

    if (radioM == radioF){
        return false;
    }else {
        return true;
    }
}

function validarSexoM(){
    var radioF = document.getElementById("sexofu").checked;
    var radioM = document.getElementById("sexomu").checked;

    //alert(radioF);
    //alert(radioM);

    if (radioM == radioF){
        return false;
    }else {
        return true;
    }
}

function sexoSelect(){
    var radioF = document.getElementById("sexof").checked;
    var radioM = document.getElementById("sexom").checked;

    if (radioF == true){
        return "F";
    }
}
```

```

    }else if(radioM == true){
        return "M";
    }
}

```

```

function sexoSelectM(){
    var radioF = document.getElementById("sexofu").checked;
    var radioM = document.getElementById("sexomu").checked;
    if (radioF == true){
        return "F";
    }else if(radioM == true){
        return "M";
    }
}

```

```

function limpiarCampos(){
    //====//
    document.getElementById("rut").value = "";
    $('#divrut').attr('class', 'form-group');
    $('#spanrut').attr('class', '');
    //====//
    document.getElementById("nombres").value = "";
    $('#divnom').attr('class', 'form-group');
    $('#spannom').attr('class', '');
    //====//
    document.getElementById("apellidop").value = "";
    $('#divap').attr('class', 'form-group');
    $('#spanap').attr('class', '');
    //====//
    document.getElementById("apellidom").value = "";
    $('#divam').attr('class', 'form-group');
    $('#spanam').attr('class', '');
    //====//
    document.getElementById("sexof").checked = false;
}

```

```

        document.getElementById("sexom").checked = false;

//====//

document.getElementById("telefono").value = "";

    $('#divtel').attr('class','form-group');
$('#spanel').attr('class','');

//====//

document.getElementById("mail").value = "";

    $('#divema').attr('class','form-group');
$('#spanema').attr('class','');

//====//

}

function limpiarCamposCargo(){

    $('#divrutcu').attr('class','form-group');
$('#spanrutcu').attr('class','');

//====/

    $('#divcargou').attr('class','form-group');
$('#spancargou').attr('class','');

//====/

    $('#divjorcaru').attr('class','form-group');
$('#spanjorcaru').attr('class','');

//====//

    $('#divobus').attr('class','form-group');
$('#spanobsu').attr('class','');

//====//

//====//

document.getElementById("rutcu").value = "";
document.getElementById("resultcru").value = "";
document.getElementById("cargousw").value = "";
document.getElementById("cargou").value = "";
document.getElementById("resultcargou").value = "";
document.getElementById("iniciodtusw").value = "";
document.getElementById("iniciodtu").value = "";

```

```

document.getElementById("finaldtu").value = "";
document.getElementById("jornadacaru").value = "";
document.getElementById("obsu").value = "";

}

function limpiarCamposUnidad(){
    $('#divrutunidad').attr('class','form-group');
    $('#spanrutunidad').attr('class',' ');
    //====/
    $('#divunidad').attr('class','form-group');
    $('#spanunidad').attr('class',' ');
    //====/
    $('#divobsunidad').attr('class','form-group');
    $('#spanobsunidad').attr('class',' ');
    //====//

    //====//

    //====//

    document.getElementById("rutunidad").value = "";
    document.getElementById("resulrutunidad").value = "";
    document.getElementById("codunidad").value = "";
    document.getElementById("resultcodunidad").value = "";
    document.getElementById("iniciofunidad").value = "";
    document.getElementById("finalfunidad").value = "";
    document.getElementById("obsunidad").value = "";
}

function limpiarRut(rut){
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(" ", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
}

```

```

    }

    //Limpiar los puntos//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(".", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }

    //Limpiar los Guiones//
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace("-", "");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }

    //tomar digito_V
    var largo = rut.length;
    var digito_V = rut.substring(largo - 1);

    //sacar digito_V del rut
    var largo = rut.length;
    largo = largo - 1;

    var rut = rut.substring(0, largo);

    //=====//
    var largo = rut.length;

    return rut;
}

function validarLargoMenor(string){
    largo = string.length;
    if(largo <= 2){
        return false;
    }else{
        return true;
    }
}

```

```

    }
}

function formatoFecha(fecha){
    var dia = fecha.substring(0, 2);
    var mes = fecha.substring(3, 5);
    var anno = fecha.substring(6);
    fecha = anno + "-" + mes + "-" + dia;
    return fecha;
}

function cargarTablaCargo(){
    $('#tabla').load('componentes/mptablacargo.php');
    $('#buscador').load('componentes/mpbuscadorcargo.php');
}

function cargarTablaPersonas(){
    $('#tabla').load('componentes/mptabla.php');
    $('#buscador').load('componentes/mpbuscador.php');
}

function cargarTablaUnidad(){
    $('#tabla').load('componentes/mptablaunidades.php');
    $('#buscador').load('componentes/mpbuscadorunidades.php');
}

function formatoFechasql(fecha){
    var anno = fecha.substring(0,4);
    var mes = fecha.substring(5,7);
    var dia = fecha.substring(8);
    fecha = dia + "-" + mes + "-" + anno;
    return fecha;
}

mpenviarcorreo.php
<?php

```

```

require_once "conexion.php";

$conexion=conexion();

$r=$_POST['rut'];
$n=$_POST['nombres'];
$ap=$_POST['apellidop'];
$am=$_POST['apellidom'];
$s=$_POST['sexo'];
$t=$_POST['telefono'];
$m=$_POST['mail'];

$sql= "SELECT p.Mail_Persona, p.Rut_Persona
      from area a, persona p, usuario_sistema us
      where (a.Cod_Area = 2
            or a.Cod_Area = 7
            or a.Cod_Area = 5
            or a.Cod_Area = 3
            or a.Cod_Area = 4)
            and a.Cod_Area = us.Cod_Area
            and p.Rut_Persona = us.Rut_Persona";

$result = mysqli_query($conexion, $sql);

while($ver=mysqli_fetch_array($result)){

    //$para    = 'seba.carroza@gmail.com';
    $titulo   = 'Seleccion de Persona';
    $mensaje  = 'Se agrego una nueva Persona: ' . "\n" .
    ' Rut: ' . $r . "\n" .
    ' Nombre: ' . $n . ' ' . $ap . ' ' . $a ;

    $cabeceras = 'From: rhhccdm@example.com' . "\r\n" .
    'Reply-To: rhhccdm@example.com' . "\r\n" .
    'X-Mailer: PHP/' . phpversion();

```

```
mail($ver[0], $titulo, $mensaje, $cabeceras);
```

```
}
```

```
?>
```

mpagregadatos.php

```
<?php
```

```
require_once "conexion.php";
```

```
$conexion=conexion();
```

```
$r=$_POST['rut'];
```

```
$n=$_POST['nombres'];
```

```
$ap=$_POST['apellidop'];
```

```
$am=$_POST['apellidom'];
```

```
$s=$_POST['sexo'];
```

```
$t=$_POST['telefono'];
```

```
$m=$_POST['mail'];
```

```
$sql="INSERT into persona (Rut_Persona,Nombres_Persona,ApellidoPat_Persona,ApellidoMat_Persona,
Sexo_Persona,Telefono_Persona,Mail_Persona)
```

```
values ('$r','$n','$ap','$am','$s','$t','$m)";
```

```
$result=mysqli_query($conexion,$sql);
```

```
if (!$result){
```

```
    echo 0;
```

```
    }else {
```

```
        if (mysqli_affected_rows($conexion) <> 0){
```

```
            echo 1;
```

```
        } else {
```

```
            echo 0;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
?>
```

mpactualizaDatos.php

```
<?php
```

```
require_once "conexion.php";
```

```
$conexion=conexion();
```

```
$r=$_POST['rut'];
```

```
$n=$_POST['nombres'];
```

```
$ap=$_POST['apellidop'];
```

```
$am=$_POST['apellidom'];
```

```
$s=$_POST['sexo'];
```

```
$t=$_POST['telefono'];
```

```
$m=$_POST['mail'];
```

```
$sql="UPDATE persona set
```

```
Nombres_Persona='$n',
```

```
ApellidoPat_Persona='$ap',
```

```
ApellidoMat_Persona='$am',
```

```
Sexo_Persona='$s',
```

```
Telefono_Persona='$t',
```

```
Mail_Persona='$m'
```

```
where Rut_Persona='$r'";
```

```
echo $result=mysqli_query($conexion,$sql);
```

```
?>
```

mpeliminarDatos.php

```
<?php
```

```
require_once "conexion.php";
```

```
$conexion=conexion();
```

```
$rut=$_POST['rut'];
```

```
$sql="DELETE from persona where Rut_Persona='$rut'";
```

```
echo $result=mysqli_query($conexion,$sql);
```

```
?>
```

registrarReemplazo.php

```
<?php
    session_start();

    unset($_SESSION['consulta']);

?>

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">
    <title>Reemplazos</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/bootstrap/css/bootstrap.css">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/alertifyjs/css/alertify.css">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/alertifyjs/css/themes/default.css">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/select2/css/select2.css">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/bootstrap-datepicker/css/bootstrap-datepicker.css">

    <script src="librerias/jquery-3.2.1.min.js"></script>
    <script src="js/rrfunciones.js"></script>
    <script src="librerias/bootstrap/js/bootstrap.js"></script>
    <script src="librerias/alertifyjs/alertify.js"></script>
    <script src="librerias/select2/js/select2.js"></script>
    <script src="librerias/bootstrap-datepicker/js/bootstrap-datepicker.min.js"></script>
    <script src="librerias/bootstrap-datepicker/locales/bootstrap-datepicker.es.min.js"></script>
</head>
<body>

    <div class="container">
```

```

<div id="buscador"></div>

    <div id="tabla"></div>

</div>

<!-- Modal para registros nuevos -->

<form id="nuevaPersona">

<div class="modal fade" id="modalNuevo" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="myModalLabel">

<div class="modal-dialog modal-sm" role="document">

<div class="modal-content">

<div class="modal-header">

<button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close"><span aria-
hidden="true">&times;</span></button>

<h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Agrega nuevo Reemplazo</h4>

</div>

<div class="modal-body">

<input type="text" id="swRut" class="hidden" value="false" >

<input type="text" id="swRutReemp" class="hidden" value="false" >

<!-- Campo Rut -->

<div id="divrut" class="form-group">

<label>Rut*</label>

<input type="text" name="" id="rut" class="form-control input-sm" placeholder="12.345.678-0"
maxlength="12">

<span class="" id="spanrut"></span>

<input type="text" id="resultRut" class="input-sm form-control" disabled>

</div>

<!-- Campo Rut -->

<div id="divrutReemp" class="form-group">

<label>Rut Del Reemplazante*</label>

<input type="text" name="" id="rutReemp" class="form-control input-sm" placeholder="12.345.678-
0" maxlength="12">

<span class="" id="spanrutReemp"></span>

<input type="text" id="resultRutReemp" class="input-sm form-control" disabled>

</div>

```

```

<!-- Fechas -->

<div class="input-daterange input-group fj-date" id="datepicker">

  <input type="text" class="input-sm form-control" id="iniciodt" name="start" placeholder="Fecha
Inicio*" />

  <span class="input-group-addon">a</span>

  <input type="text" class="input-sm form-control" id="finaldt" name="end" placeholder="Fecha
Término*" />

</div>

</div>

<div class="modal-footer">

  <span name="" id="camposObligatorios" class="label label-danger col-md-12">¡Los campos con * son
campos obligatorios!</span>

  <br><br>

  <span name="" id="lblResult" class="label label-danger col-md-4 hidden">¡Ruts Identicos!</span>

  <button type="button" class="btn btn-primary" id="guardarnuevo">
Agregar
</button>

</div>

</div>

</div>

</div>

<!-- -->

<div class="modal fade" id="modalEdicion" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="myModalLabel">

  <div class="modal-dialog modal-sm" role="document">

    <div class="modal-content">

      <div class="modal-header">

        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close"><span aria-
hidden="true">&times;</span></button>

        <h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Actualizar datos</h4>

```

```

</div>

<div class="modal-body">

  <input type="text" name="" id="swRutReempu" hidden value="true">

  <!-- Campo Rut -->

  <div id="divrut" class="form-group">

    <label>Rut* </label>

    <input type="text" disabled name="" id="rutu" class="form-control input-sm"
placeholder="12.345.678-0" maxlength="12">

    <span class="" id="spanrutu"></span>

    <input type="text" id="resultRutu" class="input-sm form-control" disabled>

  </div>

  <!-- Campo Rut -->

  <div id="divrutReempu" class="form-group">

    <label>Rut Del Reemplazante* </label>

    <input type="text" name="" id="rutReempu" class="form-control input-sm"
placeholder="12.345.678-0" maxlength="12">

    <span class="" id="spanrutReempu"></span>

    <input type="text" id="resultRutReempu" class="input-sm form-control" disabled>

    <input type="text" id="rutold" class="hidden">

  </div>

  <!-- Fechas -->

  <div class="input-daterange input-group fj-date" id="datepicker">

    <input type="text" id="fechaold" class="hidden">

    <input type="text" class="input-sm form-control" id="iniciodtu" name="start" placeholder="Fecha
Inicio*" />

    <span class="input-group-addon">a</span>

    <input type="text" class="input-sm form-control" id="finaldtu" name="end" placeholder="Fecha
Término*" />

  </div>

```

```

</div>

<div class="modal-footer">

  <span name="" id="camposObligatorios" class="label label-danger col-md-12">¡Los campos con * son
campos obligatorios!</span>

  <br><br>

  <button type="button" class="btn btn-warning" id="actualizadatos">Actualizar</button>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</form>

```

```

<script src="js/app.js"></script>

```

```

</body>

```

```

</html>

```

```

<script type="text/javascript">

```

```

  $(document).ready(function(){
    $('#tabla').load('componentes/rtabla.php');
    $('#buscador').load('componentes/rbuscador.php');
  });

```

```

</script>

```

```

<script type="text/javascript">

```

```

  $(document).ready(function(){
    $('#guardarnuevo').click(function(){
      rut=$('#rut').val();
      rut = limpiarRut(rut);

```

```

rutReemp=$('#rutReemp').val();
rutReemp = limpiarRut(rutReemp);

fecha_inicio=$('#iniciodt').val();
fecha_termino=$('#finaldt').val();
fecha_inicio = formatoFecha(fecha_inicio);
//fInicio = Date.parse(fecha_inicio);
fecha_termino = formatoFecha(fecha_termino);
//fTermino = Date.parse(fecha_termino);

sw = document.getElementById("swRut").value;
//alert(sw);

sw2 = document.getElementById("swRutRemp").value;
//(sw2);

if( sw == sw2 ){
    agregardatos(rut,rutReemp,fecha_inicio,fecha_termino);
    $('#modalNuevo').modal("hide");

}
else{
    alertify.error("ALGO ANDA MAL");
}
});
//=====//
$('#actualizadatos').click(function(){
    rutu=$('#rutu').val();
    rutu = limpiarRut(rutu);

    rutReempu=$('#rutReempu').val();
    rutReempu = limpiarRut(rutReempu);

    rutold=$('#rutold').val();

```

```

fecha_inicio=$(#iniciodtu).val();

fechaold=$(#fechaold).val();

fecha_termino=$(#finaldtu).val();

fecha_inicio = formatoFecha(fecha_inicio);

//fInicio = Date.parse(fecha_inicio);

fecha_termino = formatoFecha(fecha_termino);

//fTermino = Date.parse(fecha_termino);

fechaold = formatoFecha(fechaold);

swRutRempu=$(#swRutRempu).val();

if( swRutRempu == "true" && validarLargoMenor(fecha_inicio) &&
validarLargoMenor(fecha_termino) ){

    actualizaDatos(rutu,rutReempu,rutold,fecha_inicio, fechaold,fecha_termino);

    $("#modalEdicion").modal("hide");

}

}

}

});

});
</script>

```

```

<script type="text/javascript">

var resultadoGlobal= [""];

$(document).ready(function(){

    $('#rut').change(function(event){

        event.preventDefault();

        rut=$('#rut').val();

        rut = limpiarRut(rut);

```

```

$.ajax({
  type:"GET",
  url:"php/rbuscarclientecontroller.php",
  data: {rut: rut},
  async: false,
  success:function(r){
    if(r.existe){
      resultadoGlobal[0] = r.nombre + " " + r.apellido;
      resultadoGlobal[1] = r.existe;
    }else{
      resultadoGlobal[0] = "Error no se encontró."
      resultadoGlobal[1] = r.existe;
    }
  }
});

rutReemp = document.getElementById('rutReemp').value;

rutReemp = limpiarRut(rutReemp);

document.getElementById("resultRut").value = resultadoGlobal[0];
//alert(document.getElementById('sw').value);

if (resultadoGlobal[1] && rut != rutReemp){
  campoRutOk();
  document.getElementById("swRut").value = "true";
  $('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

  if (rutReemp == ""){

  }else {

  if (resultadoGlobal[1] && rut != rutReemp){
    campoRutReempOk();
  }
}

```

```

document.getElementById("swRutReemp").value = "true";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}else if(resultadoGlobal[1] == false){

campoRutReempError();

document.getElementById("swRutReemp").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}else if(rut == rutReemp){

campoRutReempError();

document.getElementById("swRutReemp").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4');

}

}

}else if(resultadoGlobal[1] == false){

campoRutError();

document.getElementById("swRut").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}else if (rut == rutReemp){

campoRutError();

document.getElementById("swRut").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4');

document.getElementById('sw').value = "false";

}

});

});

</script>

<script type="text/javascript">

var resultadoGlobal= [""];

var rescargo= [""];

$(document).ready(function(){

$('#rutReemp').change(function(event){

event.preventDefault();

```

```

rut=$('#rutReemp').val();

rut = limpiarRut(rut);

$.ajax({
type:"GET",
url:"php/rbbuscarclientecontroller.php",
data: {rut: rut},
async: false,
success:function(r){
    if(r.existe){
        resultadoGlobal[0] = r.nombre + " " + r.apellido;
        resultadoGlobal[1] = r.existe;
    }else{
        resultadoGlobal[0] = "Error no se encontró."
        resultadoGlobal[1] = r.existe;
    }
}
});

rut2 = document.getElementById('rut').value;

rut2 = limpiarRut(rut2);

document.getElementById("resultRutReemp").value = resultadoGlobal[0];
if (resultadoGlobal[1] && rut != rut2){
    campoRutReempOk();
    document.getElementById("swRutRemp").value = "true";
    $('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');
    if(rut2 == ""){

    }else{
        //=====//
        if (resultadoGlobal[1] && rut != rut2){
            campoRutOk();
        }
    }
}

```

```

document.getElementById("swRut").value = "true";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}else if(resultadoGlobal[1] == false){

campoRutError();

document.getElementById("swRut").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}else if (rut == rut2){

campoRutError();

document.getElementById("swRut").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4');

}

//=====//

}

}else if(resultadoGlobal[1] == false){

campoRutReempError();

document.getElementById("swRutReemp").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}else if(rut == rut2){

campoRutReempError();

document.getElementById("swRutReemp").value = "false";

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4');

}

});

//=====//

$('#rutReempu').change(function(event){

event.preventDefault();

rutReempu=$('#rutReempu').val();

rutu=$('#rutu').val();

rut = limpiarRut(rutReempu);

rutu = limpiarRut(rutu);

$.ajax({

type:"GET",

```

```

url:"php/rrbuscarclientecontroller.php",

data: {rut: rut},

async: false,

success:function(r){

if(r.existe){

    rescargo[0] = r.nombre;

    rescargo[1] = r.existe;

}else{

    rescargo[0] = "Error no se encontró."

    rescargo[1] = r.existe;

}

}

});

document.getElementById("resultRutReempu").value = rescargo[0];

if (rescargo[1] && rut != rutu){

    $('#divrutReempu').attr('class','form-group has-success has-feedback');

    $('#spanrutReempu').attr('class','glyphicon glyphicon-ok form-control-feedback');

    document.getElementById("swRutReempu").value = "true";

}else{

    $('#divrutReempu').attr('class','form-group has-error has-feedback');

    $('#spanrutReempu').attr('class','glyphicon glyphicon-remove form-control-feedback');

    document.getElementById("swRutReempu").value = "false";

}

});

});

</script>

rrtabla.php

<?php

    session_start();

```

```

require_once "../php/conexion.php";

$conexion=conexion();

?>
<div class="row">
    <div class="col-sm-12">
        <h2>Reemplazos</h2>
        <table class="table table-hover table-condensed table-bordered">
            <caption>
                <a href="../Menus/MenuSeleccion.html" class="btn btn-primary">
                    <span class="glyphicon glyphicon-arrow-left"></span>
                    Volver
                </a>
                <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#modalNuevo"
onlick="limpiarCampos()">
                    Agregar nuevo
                    <span class="glyphicon glyphicon-plus"></span>
                </button>
            </caption>
            <tr>
                <td>Rut</td>
                <td>Nombre</td>
                <td>Rut Reemplazante</td>
                <td>Nombre</td>
                <td>Fecha Inicio</td>
                <td>Fecha Término</td>
                <td>Editar</td>
            </tr>
        </table>
    </div>
</div>
<?php
    if(isset($_SESSION['consulta'])){
        if($_SESSION['consulta'] > 0){
            $rutp=$_SESSION['consulta'];

```

```

        $sql="SELECT A.Rut_Persona, B.Nombres_Persona,
B.ApellidoPat_Persona,B.ApellidoMat_Persona, A.Rut_Persona_A_Reemplazar, C.Nombres_Persona,
C.ApellidoPat_Persona,C.ApellidoMat_Persona, A.Fecha_Inicio_Reemplazo, A.Fecha_Termino_Reemplazo

        from reemplazo A, persona B, persona C

        where ((A.Rut_Persona = '$rutp') And (A.Rut_Persona
= B.Rut_Persona) AND (C.Rut_Persona = A.Rut_Persona_A_Reemplazar) )";

```

```

    }else{

```

```

        $sql="SELECT A.Rut_Persona, B.Nombres_Persona,
B.ApellidoPat_Persona,B.ApellidoMat_Persona, A.Rut_Persona_A_Reemplazar, C.Nombres_Persona,
C.ApellidoPat_Persona,C.ApellidoMat_Persona, A.Fecha_Inicio_Reemplazo, A.Fecha_Termino_Reemplazo

        from reemplazo A, persona B, persona C

        where ((A.Rut_Persona = B.Rut_Persona) AND
(C.Rut_Persona = A.Rut_Persona_A_Reemplazar) )";

```

```

    }

```

```

}else{

```

```

        $sql="SELECT A.Rut_Persona, B.Nombres_Persona,
B.ApellidoPat_Persona,B.ApellidoMat_Persona, A.Rut_Persona_A_Reemplazar, C.Nombres_Persona,
C.ApellidoPat_Persona,C.ApellidoMat_Persona, A.Fecha_Inicio_Reemplazo, A.Fecha_Termino_Reemplazo

        from reemplazo A, persona B, persona C

        where ((A.Rut_Persona = B.Rut_Persona) AND
(C.Rut_Persona = A.Rut_Persona_A_Reemplazar) )";

```

```

}

```

```

$result=mysqli_query($conexion,$sql);

```

```

while($ver=mysqli_fetch_row($result)){

```

```

    $datos=$ver[0]."||".

```

```

    $ver[1]."||".

```

```

    $ver[2]."||".

```

```

    $ver[3]."||".

```

```

    $ver[4]."||".

```

```

    $ver[5]."||".

```

```

    $ver[6]."||".

```

```

    $ver[7]."||".

```

```

    $ver[8]."||".

```

```

    $ver[9];

```

```

?>

```

```

        <tr>
            <td><?php echo $ver[0] ?></td>
            <td><?php echo $ver[1]. " ". $ver[2]. " ". $ver[3] ?></td>
            <td><?php echo $ver[4] ?></td>
            <td><?php echo $ver[5] . " ". $ver[6]. " ". $ver[7] ?></td>
            <td><?php echo $ver[8] ?></td>
            <td><?php echo $ver[9] ?></td>
        </td>
        <button class="btn btn-warning glyphicon glyphicon-pencil"
data-toggle="modal" data-target="#modalEdicion" onclick="agregaform('<?php echo $datos ?>')">
    </button>
    </td>
</tr>
<?php
}
?>
</table>
</div>
</div>

```

rrbuscador.php

```

<?php
require_once "../php/conexion.php";
$conexion=conexion();

//$sql="SELECT *
//      from persona";

$sql="SELECT A.Rut_Persona, B.Nombres_Persona,
B.ApellidoPat_Persona,B.ApellidoMat_Persona, A.Rut_Persona_A_Reemplazar, C.Nombres_Persona,
C.ApellidoPat_Persona,C.ApellidoMat_Persona

        from reemplazo A, persona B, persona C

        where ((A.Rut_Persona = B.Rut_Persona) AND
(C.Rut_Persona = A.Rut_Persona_A_Reemplazar) )";

$result=mysqli_query($conexion,$sql);

```

```

?>
<br><br>
<div class="row">
  <div class="col-sm-8"></div>
  <div class="col-sm-4">
    <label>Buscador</label>
    <select id="buscadorvivo" class="form-control input-sm">
      <option value="0">Selecciona uno</option>
      <?php
        while($ver=mysqli_fetch_row($result)):
          ?>
          <option value="<?php echo $ver[0] ?>">
            <?php echo $ver[1]." ".$ver[2] ?>
          </option>
        <?php endwhile; ?>
      </select>
    </div>
  </div>
</div>

<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function(){
    $('#buscadorvivo').select2();

    $('#buscadorvivo').change(function(){
      $.ajax({
        type:"post",
        data:'valor=' + $('#buscadorvivo').val(),
        url:'php/rcrearsession.php',
        success:function(r){
          $('#tabla').load('componentes/rtabla.php');
        }
      });
    });
  });
</script>

```

```

    }
  });
});
});
</script>

```

rrfunciones.js

```

function agregardatos(rut,rutReemp,fecha_inicio,fecha_termino){

var datos = {

  rut : rut,

  rutReemp : rutReemp,

  fecha_inicio : fecha_inicio,

  fecha_termino : fecha_termino

};

$.ajax({

  type:"POST",

  url:"php/rragregarDatos.php",

  data: datos,

  success:function(r){

    if(r==1){

      $('#tabla').load('componentes/rrtabla.php');

      $('#buscador').load('componentes/rrbuscador.php');

      alertify.success("agregado con exito :)");

      $.ajax({

type:"POST",

url:"php/rrenviarcorreoReemplazo.php",

  data: datos ,

  //async: false,

  success:function(r){

}

}

}

```

```

    });

        }else if(r==0){

            alertify.error("Fallo el servidor :(");

        }

    }

});

}

function agregaform(datos){

    //====//

    $('#divrutuu').attr('class','form-group');

    $('#spanrutu').attr('class','');

    //====//

    $('#divrutReempu').attr('class','form-group');

    $('#spanrutReempu').attr('class','');

    //====//

    //====//

    d=datos.split('|');

    dv = getDV(d[0]);

    dv2 = getDV(d[4]);

    d[8] =  formatoFechasql(d[8]);

    d[9] =  formatoFechasql(d[9]);

    $('#rutu').val(d[0] + "-" + dv);

    $('#resultRutu').val(d[1] + " " + d[2] + " " + d[3]);

    $('#rutReempu').val(d[4] + "-" + dv2);

    $('#rutold').val(d[4])

    $('#resultRutReempu').val(d[5] + " " + d[6] + " " + d[7]);

    $('#iniciodtu').val(d[8]);

    $('#fechaold').val(d[8]);

    $('#finaldtu').val(d[9]);

```

```

function getDV(numero) {
    nuevo_numero = numero.toString().split("").reverse().join("");
    for(i=0,j=2,suma=0; i < nuevo_numero.length; i++, ((j==7) ? j=2 : j++)) {
        suma += (parseInt(nuevo_numero.charAt(i)) * j);
    }
    n_dv = 11 - (suma % 11);
    return ((n_dv == 11) ? 0 : ((n_dv == 10) ? "K" : n_dv));
}

function formatoFechasql(fecha){
    var anno = fecha.substring(0,4);
    var mes = fecha.substring(5,7);
    var dia = fecha.substring(8);
    fecha = dia + "-" + mes + "-" + anno;
    return fecha;
}

function actualizaDatos(rutu,rutReempu,rutold,fecha_inicio, fechaold,fecha_termino){

    var datos = {
        rutu : rutu,
        rutReempu : rutReempu,
        rutold : rutold,
        fecha_inicio : fecha_inicio,
        fechaold : fechaold,
        fecha_termino : fecha_termino
    };

    $.ajax({
        type:"POST",

```

```

url:"php/rractualizaDatosReemplazo.php",
data: datos,
success:function(r){

    if(r==1){

        $('#tabla').load('componentes/rrtabla.php');
        $('#buscador').load('componentes/rrbuscador.php');
        alertify.success("Actualizado con exito :)");

    }else{

        alertify.error("Fallo el servidor :(");

    }

}

});

}

```

```

function preguntarSiNo(datos){

    alertify.confirm('Eliminar Datos', '¿Esta seguro de eliminar este registro?',

        function(){ eliminarDatos(datos) }

    , function(){ alertify.error('Se cancelo')});

}

```

```

function eliminarDatos(datos){

    d=datos.split("|");

    rut = d[0];
    rutReemp = d[4];
    fecha_inicio = d[8];

    var datos = {

    rut : rut,

    rutReemp : rutReemp,

```

```

    fecha_inicio : fecha_inicio
};

$.ajax({
    type:"POST",
    url:"php/rreliminarDatos.php",
    data: datos,
    success:function(r){
        if(r==1){
            $('#tabla').load('componentes/rtabla.php');
            $('#buscador').load('componentes/rbuscador.php');
            alertify.success("Eliminado con exito!");
        }else{
            alertify.error("Fallo el servidor :(");
        }
    }
});
}

```

```

function limpiarCampos(){
    //====//
    document.getElementById("rut").value = "";
    document.getElementById("resultRut").value="";
    $('#divrut').attr('class','form-group');
    $('#spanrut').attr('class', "");
    //====//
    document.getElementById("rutReemp").value = "";
    document.getElementById("resultRutReemp").value="";
    $('#divrutReemp').attr('class','form-group');
    $('#spanrutReemp').attr('class', "");
    //====//
    document.getElementById("iniciodt").value = "";
    document.getElementById("finaldt").value = "";
}

```

```

$('#lblResult').attr('class','label label-danger col-md-4 hidden');

}

function campoRutOk(){
    $('#divrut').attr('class','form-group has-success has-feedback');
    $('#spanrut').attr('class','glyphicon glyphicon-ok form-control-feedback');
}

function campoRutError(){
    $('#divrut').attr('class','form-group has-error has-feedback');
    $('#spanrut').attr('class','glyphicon glyphicon-remove form-control-feedback');
}

function campoRutReempOk(){
    $('#divrutReemp').attr('class','form-group has-success has-feedback');
    $('#spanrutReemp').attr('class','glyphicon glyphicon-ok form-control-feedback');
}

function campoRutReempError(){
    $('#divrutReemp').attr('class','form-group has-error has-feedback');
    $('#spanrutReemp').attr('class','glyphicon glyphicon-remove form-control-feedback');
}

function limpiarRut(rut){
    var largo = rut.length;
    while (largo > 0){
        var res = rut.replace(" ","");
        rut = res;
        largo = largo - 1;
    }
    //Limpiar los puntos//
    var largo = rut.length;

```

```

while (largo > 0){
    var res = rut.replace(".", "");
    rut = res;
    largo = largo - 1;
}

//Limpiar los Guiones//
var largo = rut.length;
while (largo > 0){
    var res = rut.replace("-", "");
    rut = res;
    largo = largo - 1;
}

//tomar digito_V
var largo = rut.length;
var digito_V = rut.substring(largo - 1);

//sacar digito_V del rut
var largo = rut.length;
largo = largo - 1;
rut = rut.substring(0, largo);
return rut;
}

function formatoFecha(fecha){
    var dia = fecha.substring(0, 2);
    var mes = fecha.substring(3, 5);
    var anno = fecha.substring(6);
    fecha = anno + "-" + mes + "-" + dia;
    return fecha;
}

function formatoFechasql(fecha){
    var anno = fecha.substring(0,4);
    var mes = fecha.substring(5,7);

```

```

    var dia = fecha.substring(8);

    fecha = dia + "-" + mes + "-" + anno;

    return fecha;
}

```

```

function validarLargoMenor(string){

    largo = string.length;

    if(largo <= 2){

        return false;

    }else{

        return true;

    }

}

```

rragregarDatos.php

```
<?php
```

```

    require_once "conexion.php";

    $conexion=conexion();

    $r=$_POST['rut'];

    $rR=$_POST['rutReemp'];

    $fi=$_POST['fecha_inicio'];

    $ft=$_POST['fecha_termino'];

    $sql="INSERT into reemplazo
    (Rut_Persona,Rut_Persona_A_Reemplazar,Fecha_Inicio_Reemplazo,Fecha_termino_Reemplazo)

        values ('$r','$rR','$fi','$ft)";

    $result=mysqli_query($conexion,$sql);

    if (!$result){

        echo 0;

    }else {

        if (mysqli_affected_rows($conexion) <> 0){

            echo 1;

```

```

        } else {
            echo 0;
        }
    }
?>

```

mpagregaDatosUnidad.php

```
<?php
```

```

    require_once "conexion.php";
    $conexion=conexion();

    $r=$_POST['rutunidad'];
    $c=$_POST['codunidad'];
    $i=$_POST['iniciofundad'];
    $f=$_POST['finalfundad'];
    $o=$_POST['obsunidad'];

    $sql="INSERT into unidad_persona
    (Rut_Persona,
    Cod_Unidad,Fecha_Ingreso_Unidad_Persona,Fecha_Egreso_Unidad_Persona,Obs_Unidad_Persona)
    values ('$r','$c','$i','$f','$o)";

    $result=mysqli_query($conexion,$sql);

    if (!$result){
        echo 0;
    }else {
        if (mysqli_affected_rows($conexion) <> 0){
            echo 1;
        } else {
            echo 0;
        }
    }
}

```

?>

Datos.php